

# ation, 2003 - 2010

PL

CS

HU

SK

PlayStation®Portable

**Podręcznik obsługi PSP-3004 K**

**Návod k použití PSP-3004 K**

**Kezelési kézikönyv PSP-3004 K**

**Návod na použitie PSP-3004 K**



MEMORY STICK PRO Duo  
MEMORY STICK Duo



7008231

## Az áramütés elkerülése érdekében ne nyissuk fel a készülékházat. A javítási munkákat bizzuk szakemberre.

- A termék használata 6 éves kortól ajánlott.
- Kérjük a PSP™ rendszer hosszantartó használatát. Tartsunk körülbelül 15 perc szünetet minden játékkal töltött órában, hogy elkerüljük a szemek túlterhelését.
- Ha bármelyik alábbi egészségügyi problémával találkozunk, azonnal hagyjuk abba a rendszer használatát. Ha a tünetek tartósnak bizonyulnak, keressük fel orvosunkat.
  - Szédülés, hányinger, levertség vagy mozgó jármű által keltett rosszulérhez hasonló tünetek
  - Rossz érzés vagy fájdalom testünk különböző részeiben, mint például a szemünkben, a kézfejükben vagy a karunkban

## Megfelelőségi információ

- A névtábla a termék akkumulátor-rekeszében található.
- Jelen termék tesztelésén esett át, és 3 méternél rövidebb összekötő kábel használatával az R&TTE direktíva által előírt korlátozásoknak megfelel.
- Jelen termék eleget tesz az EN55022 Class B és az EN55024-es szabványnak otthoni, kereskedelmi és könnyűipari területeken használva.



## Fényérzékenység

Mindig jól megvilágított környezetben játszunk. Tartsunk 15 perc szünetet minden órában. Ne játszunk, ha fáradtságtól vagy alváshiánytól szenvedünk. Néhányan érzékenyek vagyunk a villanásokra és vibrációkra, a geometriai formák és minták váltakozására, amik észrevehetetlen epileptikus hatást fejthetnek ki, és esetleges epilepsziás rohamot okozhatnak televíziónézés vagy videojátékozás közben. Amennyiben epilepsziában szenvedünk, vagy a következő tünetek valamelyikét tapasztaljuk, azonnal forduljunk orvoshoz: szédülés, rossz látás, izomrándulások, egyéb önkéntelen mozdulatok, figyelemcsökkenés, összezavartság és/vagy görcsös rohamok.

## Ismétlődő mozgásszervi rendellenességek

Kérjük a PSP™ rendszer hosszantartó használatát. Minden órában tartsunk 15 perc szünetet. Azonnal függesszük fel a PSP™ rendszer használatát, amennyiben rossz érzésünk támad, vagy fájdalmat érzünk a kezünkben, csuklókban vagy karunkban. Ha a tünetek tartósnak bizonyulnak, forduljunk orvoshoz.

## Fejhallgatók

Állítsuk a fejhallgató hangerősségét úgy, hogy a környezetet még halljuk. Ha csengést vagy kellemetlenséget érzünk fülünkben, fejezzük be a fejhallgató használatát.

## Rádióhullámok

A rádióhullámok befolyásolhatják az elektromos és orvosi berendezések (például szívritmus-szabályozók) működését, ami ezek hibás működését idézheti elő, valamint sérüléseket okozhat.

- Ha szívritmus-szabályozót vagy más orvosi eszközöket használunk, konzultáljunk orvosunkkal, mielőtt használnánk a vezeték nélküli hálózati funkciót.
- A vezeték nélküli hálózati funkció használatakor tartsuk a PSP™ rendszert legalább 20 cm távolságra a szívritmus-szabályozóinktól vagy más orvosi műszerünktől.
- Ne hordozzuk a PSP™ rendszert a felső zsebünkben, amennyiben szívritmus-szabályozónk van.
- Amennyiben bármilyen gyanú merül fel, miszerint a PSP™ rendszer zavarja a szívritmus-szabályozónkat, azonnal kapcsoljuk ki a PSP™ rendszert.
- Ne használjuk a vezeték nélküli hálózati funkciót:
  - Azokon a helyeken, ahol ez tilott, például repülőken vagy kórházakban. Tartsuk be a kórházi előírásokat, amennyiben a kórház területén használjuk a PSP™ rendszert. Továbbá megsérthetjük a légi biztonsági előírásokat, és pénzbüntetést szabhatnak ki ránk a PSP™ rendszer használatáért, ha a repülés felszállás vagy leszállás közben használjuk a vezeték nélküli hálózati funkciót.
  - Zsírfolt helyszíneken.
  - Tűzjelzők, önműködő ajtók és egyéb önműködő berendezések közelében. Figyeljünk oda, ha a vezeték nélküli hálózati funkciót járműben használjuk, a rádióhullámok esetlegesen befolyásolhatják a jármű elektromos berendezéseinek működését.



Ha látja ezt a jelzést bármely elektromos termékünkön vagy a csomagolásán, ez azt jelzi, hogy az adott elektromos készüléket Európában nem szabad általános háztartási hulladékként kidobni. A készülék esetében a megfelelő hulladékkezelés érdekében kidobáskor tartsa be az elektromos készülékek elhelyezésére vonatkozó minden helyi jogszabályt vagy előírást, ezzel elősegíti a természeti erőforrások megővését és a környezetvédelem színvonalának emelését az elektromos hulladék kezelése és elhelyezése terén.



## GAME (JÁTÉK)

→ 33. oldal

- Játékok
- Mentett adatok kezelése



## VIDEO (VIDEÓ)

→ 37. oldal

- UMD™VIDEO lejátszása
- Memory Stick Duo™ kártyára mentett videók lejátszása



## MUSIC (ZENE)

→ 49. oldal

- UMD™MUSIC lejátszása
- Memory Stick Duo™ kártyára mentett zene lejátszása



## PHOTO (FOTÓ)

→ 62. oldal

- Memory Stick Duo™ kártyára mentett képek megjelenítése
- Diavetítések lejátszása



## NETWORK

→ 74. oldal

- Kapcsolódás az Internethez

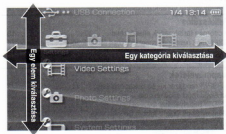


## SETTINGS (BEÁLLÍTÁSOK) → 77. oldal

- PSP™ rendszer beállítása
- Video-, fotó- vagy hálózathelyezések készítése
- Készülékekhez való kapcsolódás USB-csatlakozó segítségével

## A főmenü használata

A PSP™ rendszer alapbeállításai a főmenüben kezdődnek. Nyomjuk meg a HOME gombot, hogy kijelezzük a főmenüt, majd az irányjelző gombokkal navigáljunk a vízszintes és függőleges sávok között.



HU

## Alapvető gombműveletek



# Tartalomjegyzék

FIGYELMEZTETÉSEK .....	2
Övintézkedések .....	8
Akkumulátorra vonatkozó óvintézkedések .....	12

## ■ Felkészülés

A csomag tartalmának ellenőrzése .....	13
A készülék részeinek megnevezése és funkciói .....	14
A PSP™ rendszer használatra való felkészítése .....	19
A fejhallgatók távirányítóhoz való csatlakoztatása .....	22

## ■ Alapműveletek

A PSP™ rendszer ki- és bekapcsolása .....	23
Az Alvás mód alkalmazása .....	24
UMD™ behelyezése .....	26
Memory Stick Duo™ kártya behelyezése .....	27
A PSP™ rendszer véletlen működtetésének megakadályozása .....	28
A hang gomb használata .....	29
A kijelző gomb használata .....	30
Akkumulátor .....	31

## ■ Game (Játék)

Játék .....	33
Játékopciók menüje .....	35
Mentett adatok másolása és törlése .....	36

## ■ Video (Videó)

Videónézés .....	37
Irányítófelület használata .....	39
Irányítás a PSP™ rendszer gombjaival vagy a távirányítóval .....	45
Video opciók menüje .....	46
Videók mentése a Memory Stick Duo™ kártyára .....	47

## ■ Music (Zene)

Zenehallgatás .....	49
Az irányítófelület használata .....	52
Irányítás a PSP™ rendszer gombjaival vagy a távirányítóval .....	56
Zeneopciók menü .....	57
Zene mentése és áttöltése a Memory Stick Duo™ kártyára .....	59

## ■ Photo (Fotó)

Képek megjelenítése .....	62
Az irányítófelület használata .....	63
Irányítás a PSP™ rendszer gombjaival vagy a távirányítóval .....	66
Fotóopciók menüje .....	67
Diavetítések lejátszása .....	69
Képek mentése a Memory Stick Duo™ kártyára .....	72

## ■ Network

Kapcsolódás az Internethez .....	74
----------------------------------	----

## ■ Settings (Beállítások)

Settings for the PSP™ system A PSP™ rendszer beállítása .....	77
Video Settings (Videobeállítások) .....	79
Photo Settings (Fotóbeállítások) .....	80
System Settings (Rendszerbeállítások) .....	81
Theme Setting (Témabeállítás) .....	84
Date & Time Settings (Dátum- és időbeállítások) .....	85
Power Save Settings (Energiaatakarékossági beállítások) .....	86
Sound settings (Hangbeállítások) .....	88
Security settings (Biztonsági beállítások) .....	89
USB Connection (USB-kapcsolat) .....	92
Network Settings (Hálózatbeállítások) .....	93
Network Update (Hálózatfrissítés) .....	100
Billentyűzethasználati utasítás .....	102

## ■ További információ

PSP™-frissítések .....	104
Frissítés UMD™ használatával .....	105
Kompatibilis média .....	106
Specifikációk .....	109
Hibaelhárítás .....	114
GARANCIANYILATKOZAT .....	122

A PSP™ rendszeréről bővebb információt a következő webhelyen kaphatunk:  
<http://www.yourpsp.com>

Használat előtt gondosan olvassuk végig a használati utasítást. Tartsuk a használati utasítást kéznél.

## Biztonság

Jelen termék úgy lett tervezve, hogy a legnagyobb biztonságot nyújtja. Azonban ha nem megfelelően használjuk, tüzet, áramütést vagy sebesülést okozhat, ahogy minden más elektromos eszköz. Hogy biztosítsuk a problémamentes működést, kövessük az útmutatásokat:

- Nézzük át az összes figyelmeztetést, óvintézkedést és utasítást.
- Folyamatosan ellenőrizzük az AC-adaptert és az AC-adapterkábelét az esetleges sérülések elkerülése érdekében, és ellenőrizzük a portlerakódást is a konnektor és az elektromos kimenet körül.
- Ha az eszköz szokatlanul működik, szokatlan hangokat, szagokat bocsát ki vagy túlmelegszik, azonnal kikapcsoljuk ki, húzzuk ki az AC-adapterkábelét az elektromos kimenetből, és tegyünk így minden egyéb kábellel.

## Használat és kezelés

- Jól megvilágított helyen használjuk az eszközt, és a képernyőt tartsuk arcunktól biztonságos távolságra.
- Kerüljük a PSP™ rendszer hosszantartó használatát. Tartsunk körülbelül 15 perc szünetet minden játékkal töltött órában, hogy elkerüljük a szemek túlterhelését.
- Kis gyermekektől gondosan zárjuk el a rendszert és az apróbb kiegészítőket, mint lenyelhetik azokat, mint például a Memory Stick Duo™ kártyát.
- Vezetés vagy biciklizés közben ne használjuk a rendszert. Autóvezetés vagy biciklizés közben, ha a kijelzőt nézzük, könnyen közlekedési balesetet részeseivé válhatunk.
- Ne használjuk a rendszert vagy a tartozékokat víz közelében.
- Csak a gyártó által előírt kellékeket/kiegészítőket használjuk.
- Ne tegyünk ki a rendszert vagy a kiegészítőket magas hőmérsékletnek, magas páratartalomnak vagy közvetlen napfénynek.
- Ne hagyjuk a rendszert vagy a kiegészítőket felhazott ablakú autókban (főleg nyáron).
- Ne tegyük ki a rendszert vagy annak tartozékait pornak, füstnek vagy gőznek.
- Ne hagyjuk, hogy folyadék vagy apró tárgyak jussanak a rendszer vagy a tartozékok belsejébe.
- Ne helyezzük a rendszert vagy a tartozékokat billegő, ingatag vagy esetlegesen vibráló felületre.
- Ne dobjuk el, ne ejtsük le és ne tegyük ki erős fizikai behatásnak a rendszert. Óvatosan kezeljük az analóg botkormányt.
- Ne csavarjuk erősen a PSP™ rendszert és ne tegyük ki erős fizikai behatásnak játék közben, mert ez kárt tehet a rendszerben, vagy a lemezfedél felnyílhat és kieshet a lemez.
- Ne tegyünk nehéz tárgyakat a rendszerre vagy a kiegészítőkre.
- Ne érintsük meg és ne tegyünk idegen tárgyakat a rendszer vagy a kiegészítő csatlakozóihoz.



- Ne érintsük meg a rendszert vagy az AC-adaptert huzamosabb ideig használat közben. A körülményektől függően a rendszer vagy az AC-adapter elérheti a 40°C-nál magasabb hőmérsékletet is. Ezen körülmények között a hosszabb kontaktus alacsony hőmérsékletű égéseket\* okozhat.

\* Az alacsony hőmérsékletű égések olyan égések, amelyeknél a bőr tartósan érintkezik viszonylag alacsony hőmérsékletű (40°C-os vagy nagyobb hőmérsékletű) tárgyakkal.

## Az AC-adapter és AC-adapterkábel használata

- Ne érintsük meg az AC-adapterkábel csatlakozódugaszát nedves kézzel.
- Villámleárlással járó vihar esetén ne érintsük meg az AC-adapterkábelt, az AC-adaptert vagy a rendszert, ha az áram alati van.
- Ne használjunk más áramforrást, mint a mellékelt akkumulátort, AC-adaptert és AC-adapterkábelt.
- Ne engedjük, hogy por vagy idegen anyagok halmozódjanak fel a rendszer és a kiegészítő csatlakozói körül. Ha por vagy idegen anyag van a rendszer csatlakozóján vagy az AC-adapterkábelben, töröljük le egy száraz ruhával csatlakoztatás előtt. A csatlakozóján lévő por vagy más anyagok tiltást vagy áramütést okozhatnak.
- Húzzuk ki a konnektorból az AC-adapterkábelt, és távolítsuk el az akkumulátort a rendszerből, mielőtt azt kicsiszítanánk, vagy ha nem szándékozunk huzamosabb ideig használni azt.
- Ne lépjünk az AC-adapterkábelre, és ne nyomjuk össze azt.
- Az AC-adapterkábel kihúzásakor azt a csatlakozódugasznál fogjuk meg, és egyenesen húzzuk ki a konnektorból. Soha ne húzzuk a kábelnél fogva.
- Ne használjuk a rendszert játékra, videó vagy zene lejátszásra, ha ruhával van letakarva. Ha szeretnénk szüneteltetni vagy ideiglenesen tárolni a rendszert játék, videó- vagy zenelejátszás közben, állítsuk a rendszert Alvás módba, mielőtt elraknánk.
- Ne csatlakoztassuk az AC-adapterkábelt feszültség-átalakítóhoz. Az AC-adapterkábel tengeren túli utazás vagy autós használat miatti feszültség-átalakítóhoz való csatlakoztatása hőtermeléssel járhat az AC-adapterben, ami égési sérüléseket vagy hibás működést okozhat.

## LCD képernyő

- Piros, kék vagy zöld pontok (fényes pontok) vagy fekete pontok (sötét pontok) előfordulhatnak az LCD képernyő bizonyos részein. Ilyen pontok megjelenése normális az LCD képernyőknél, és nem hibás működést jelentenek. Az LCD képernyők igen pontos technológiával készülnek. Azonban kevés sötét pixel vagy folyamatosan fényes pixel minden képernyőn megtalálható. További egy elmosódott kép is maradhat a képernyőn pár másodpercig a rendszer kikapcsolása után.
- Közvetlen napfénynek kitéve a rendszer LCD képernyője sérülhet. A rendszer hidegben történő használatakor esetleges árnyakat észlelhetünk a grafikában, vagy a képernyő sötétszínűnek tűnhet az átlagosnál. Ez nem hibás működés, ha a hőmérséklet nő, a képernyő visszatér normális kinézetéhez.
- Ne hagyjunk mozdulatlan képeket a képernyőn hosszabb ideig. Ez eredményezhet egy tartós halvány képet a képernyőn.

## Memory Stick Duo™ kártya

A legjobb eredmény elérése érdekében kövessük az utasításokat:



- Ne érintsük meg a csatlakozási területet ([A]) kezünkkel vagy fém tárggyal.
- Ne nyomjuk a kártyát erősen, mikor a jegyzetfelületen írunk ([B]).
- Ne csatlakoztassuk a Memory Stick Duo™ kártyát olyan készülékhez, ami csak normál méretű Memory Stick™ adathordozóval használható.
- Ne használjuk a Memory Stick Duo™ kártyát:
  - magas hőmérsékletű helyeken, mint például egy felmelegedett autóban,
  - erős fénynek kitett helyeken vagy
  - nedves, magas páratartalmú vagy korróziót elősegítő helyeken.
- Használjuk a mellékelt tartót a Memory Stick Duo™ kártya tárolásához.
- Amikor írásvédelmi kapcsolóval nem rendelkező Memory Stick Duo™ adathordozót használunk, ügyeljünk arra, nehogy véletlenül felülírjuk vagy töröljünk az adatokat. Ha a Memory Stick Duo™ adathordozónk rendelkezik írásvédelmi kapcsolóval, akkor a LOCK (LEZÁRÁS) helyzetbe állítva a kapcsolót megakadályozhatjuk, hogy adatainkat felülírjuk, átírjuk vagy töröljünk.

### ■ Rögzített adatok

Ne használjuk a Memory Stick Duo™ kártyát a következő módokon, mert azok az adatok elvesztését vagy minőségesülést okozhatnak:

- A Memory Stick Duo™ eltávolítása a rendszer kikapcsolása, töltése, adatok mentése vagy formázás közben
- Memory Stick Duo™ olyan helyen történő használata, ahol statikus elektromosság vagy interferencia érheti.

Ha bármilyen oknál fogva szoftverhiba, adatvesztés vagy adatsérülés történik, akkor ezek kijavítása általában nem lehetséges. A Sony Computer Entertainment Inc. leányvállalatai és társvállalatai nem vállalnak felelősséget az esetleges tárgyi és anyagi károkért, továbbá azokért a kiesésekért, amik a szoftver meghibásodása, adatvesztés vagy adatsérülés miatt lépnek fel.

### Erszény

- Ha szeretnénk szüneteltetni vagy ideiglenesen tárolni a rendszert játék, video- vagy zenelejátszás közben, állítsuk a rendszert Alvás módba, mielőtt beraknánk az erszénybe. Ez segíthet a túlmelegedés elkerülésében.
- A PSP™ rendszert és a távirányítót is állítsuk egyaránt hold (tartás) módba az esetleges nem kívánt működés elkerülése érdekében.

## Sose szereljük szét a rendszert vagy a mellékelt kiegészítőket

A PSP™ rendszert és a kiegészítőket a jelen kézikönyv által leírt módon használjuk. A rendszer vagy az áramkörök bármilyen vizsgálata vagy módosítása tilos. A rendszer szétszerelése érvényteleníti a jótállást, továbbá káros lehet. Különösen az LCD képernyő veszélyes, magasfeszültségű részeket tartalmaz, továbbá az UMD™ olvasásra használt lézervágár közvetlen szembejutáskor szemkárosodást okozhat.

## Tengerentúli használat

Utazásakor figyeljünk oda a szőben forgó vezeték nélküli készülékekre vonatkozó jogszabályokra.

## Páralecsapódás

Ha a PSP™ rendszert vagy az UMD™-lemezt hideg környezetből melegre visszünk, akkor a rendszer belsejében a nedvesség lecsapódhat a lencsére vagy az UMD™-lemezre. Ha ez történik, a rendszer esetlegesen nem működhet kellőképp. Ebben az esetben távolítsuk el az UMD™-lemezt, kapcsoljuk ki és húzzuk ki a rendszert. Ne helyezzük vissza az UMD™-lemezt, amíg a nedvesség el nem párolog (ez néhány órát is igénybe vehet). Ha a rendszer még mindig nem működik rendesen, lépünk kapcsolatba a PSP™ ügyfélszolgálat, amely telefonszáma minden PSP™ formátumú szoftver útmutatójában megtalálható.

## UMD™-kezelés

- Ne érintsük meg a lemez hátulját (a lemez front felszíne) lévő nyílást ujjunkkal.
- Ne kerüljön por, homok, idegen anyag vagy más szennyeződés a lemezre.
- Ha az UMD™ piszkos lesz, óvatosan töröljük meg az front és a külső oldalát egy puha ronggyal. Ne használjunk oldószereket vagy más vegyszereket.

## Tisztítás

Biztonsági okokból tisztítás előtt húzzuk ki az AC-adapterkábel a konnektorból, és távolítsuk el az akkumulátort a rendszerből.

### ■ A külső felszín tisztítása az LCD képernyő kivételével

Töröljük át a felszínt gyengéden egy nedves ruhával, majd hagyjuk megszáradni. Ne használjunk oldószereket vagy más vegyszereket a PSP™ rendszer külső tisztításához.

### ■ Az LCD képernyő tisztítása

Töröljük át gyengéden egy puha ruhával.

### ■ Csatlakozók tisztítása

- Ne használjuk a rendszer csatlakozóit, az AC-adaptert vagy az AC-adapterkábel, ha szennyeződés rakódott le azokra. Távolítsuk el a szennyeződést egy száraz ruhával. Ha piszkosan használjuk, lehet, hogy nem fog elektromos áram jutni a rendszerbe.
- Ha a fejhallgató vagy a távirányító csatlakozója elszennyeződik, a hangban zajt vagy megszakításokat hallhatunk. Tisztításnál töröljük át a csatlakozókat egy száraz, puha ruhával.

# Akkumulátorra vonatkozó óvintézkedések



## Figyelmeztetések

### Ne nyúljunk sérült vagy folyó akkumulátorhoz.

A sérült akkumulátorral való érintkezés bőrünkön és szemünkön sebesülést vagy égési sérülést okozhat. Még ha idegen anyagok jelenléte nem is látható azonnal, az anyagban történő kémiai változások később sérüléseket okozhatnak.

Ha kapcsolatba kerülünk az akkumulátorból folyó folyadékkal, tegyük a következőket:

- Ha az anyag szemünkbe kerül, ne dörzsöljük. Azonnal mossuk ki szemünket tiszta vízzel, és hívjuk fel orvosunk figyelmét az esetre.
- Ha az anyag bőrünkkel vagy ruhánkkal érintkezik, azonnal mossuk le tiszta vízzel. Keresünk fel orvosunkat, ha gyulladás vagy fájdalom lép fel.

### Óvatosan kezeljük az akkumulátort.

Ha nem kezeljük óvatosan az akkumulátort, az kigyulladhat, vagy a kémiai anyagok égést okozhatnak.

- Ne kerüljön az akkumulátor tűz közelébe, ne tegyük ki magas hőmérsékletnek, például erős napfénynek, ne hagyjuk erős napfénynek kitett autóban vagy hőforrás közelében.
- Ne hagyjuk, hogy az akkumulátor zárlatot okozzon.
- Ne szedjük szét az akkumulátort.
- Védjük sérüléstől az akkumulátort. Az akkumulátort ne tároljuk fém tárgyakkal együtt, mint például pénzférékkel vagy kulcsokkal. Ha megsérült, ne használjuk tovább.
- Ne dobjuk el, ne ejtsük le és ne tegyük ki erős fizikai behatásnak az akkumulátort.
- Ne tegyük nehéz tárgyakat az akkumulátorra, vagy ne nyomjuk össze azt.
- Ne engedjük, hogy folyadékokkal kapcsolatba kerüljön az akkumulátor. Ha nedves lett, hagyjuk abba használatát, míg teljesen ki nem szárad.
- Az akkumulátort tartsuk távol kisgyerekektől.
- Ha a PSP™ rendszert huzamosabb ideig nem használjuk, vegyük ki az akkumulátort és hívós, száraz helyen, gyermekektől távol tároljuk.
- Csak a mellékelt akkumulátort vagy ennek pótlásához kifejezetten PSP™ rendszer használatához készült akkumulátort használjuk.
- Csak az AC-adaptert használjuk az akkumulátor töltéséhez.

## Ellenőrizzük a csomag tartalmát

Ellenőrizzük, hogy a következő elemek mindegyike megtalálható-e a csomagban. Ha bármely elem hiányzik, lépünk kapcsolatba a PSP™ ügyfélszolgálattal, amely telefonszáma minden PSP™ formátumú szoftver útmutatójában megtalálható.

- ☐ PSP™ (PlayStation®Portable)



- ☐ Akkumulátor



- ☐ Fejhallgatók\* távirányítóval



- ☐ AC-adapter



\* Fülbeárat fejhallgatók

- ☐ Tok

- ☐ Ruha

- ☐ UMD™-szoftver

- ☐ Nyomatott anyagok

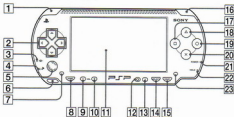
### A Value Pack részel:

- ☐ Memory Stick Duo™ kártya (32 MB)  
☐ Csuklószij

### A Giga Pack részel:

- ☐ Memory Stick PRO Duo™ kártya (1 GB)  
☐ Állvány  
☐ USB-kábel

## A rendszer előlő oldala



**1** L gomb

**2** irányjelző gombok

**3** Memory Stick Duo™ elérési jelző

Adatok memésénél és betöltésénél világít.

**4** WLAN elérési jelző

A vezeték nélküli hálózati funkció használatakor világít.

**5** analóg botkormány

Azokonál a játékoknál használhatjuk, amelyek támogatják az analóg műveleteket

**6** pánttartó

Csatlakoztassuk az ábrán látható módon.



**7** bal oldali hangszóró

**8** HOME gomb

Megjeleníti a főmenüt.

**9** hangerő - gomb

Csökkenti a hangerőt.

**10** hangerő + gomb

Növeli a hangerőt.

**11** LCD képernyő

**12** kijelző gomb

Változtatja a képernyő fényességét.  
(→ 30. oldal)

**13** hang gomb

Változtatja a hangszínt.  
(→ 29. oldal)

**14** SELECT gomb

**15** START gomb

**16** R gomb

- 17 gomb
- 18 gomb
- 19 gomb
- 20 gomb

- 21 **POWER jelző**  
Világosít vagy váltogat a színeken, hogy mutassa a rendszer állapotát (→ 23. oldal)
- 22 **HOLD (tartás) jelző**  
Hold (tartás) módban végére változik (→ 28. oldal)
- 23 jobb oldali hangszóró

## Rendszer hátulsó oldala



- 1 akkumulátorfedél
- 2 PUSH gomb
- 3 lemezfedél

## Rendszer teteje



- 1 infravörös port
- 2 USB csatlakozó
- 3 OPEN retesz

## Rendszer gomb

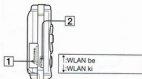


**1** fejhallgató csatlakozója

**3** DC IN 5V csatlakozó

**2** töltési csatlakozók

## Rendszer bal oldala

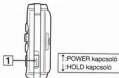


**1** Memory Stick Duo™ nyílás

**2** WLAN kapcsoló

Bekapcsolja a vezeték nélküli hálózati funkciót.

## Rendszer jobb oldala



**1** POWER/HOLD kapcsoló

Be- és kikapcsolja a rendszert.

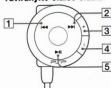
Alvás módba helyezi

(→ 23, 24 oldal) és lezárja

a rendszergombokat (→ 28 oldal)



## Távirányító előlő oldala



- 1** **←** gomb
- 2** **→** gomb
- 3** **hangerő +** gomb  
Növeli a hangerőt.
- 4** **hangerő -** gomb  
Csökkenti a hangerőt.
- 5** **▶||** gomb

## Távirányító oldala



- 1** **HOLD** kapcsoló  
Lezárja a távirányító működését.  
Jegyezzük meg, hogy ez a gomb  
nem zárja le a PSP™ rendszer  
gombjait
- 2** csiplető

## AC-adapter



- 1** **AC-adapter**
- 2** **AC-adapterkábel**

Az állvány a Giga Pack része.



### Tipp

Az állványt csak stabil felületekre tegyük.

# Készítsük fel a PSP™ rendszert a használatra

A rendszer első használata előtt, rögtön vásárlás után fel kell tölteni az akkumulátort.

## 1. lépés: Az akkumulátor behelyezése

### 1 Távolítsuk el az akkumulátorfedelelet.

Tartsuk nyomva a PUSH gombot, és csúsztatva nyissuk ki az akkumulátorfedelelet.

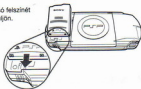


HU

Felkészülés

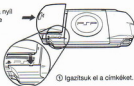
### 2 Helyezzük be az akkumulátort.

Igazítsuk az akkumulátor alsó felszínét úgy, hogy a rendszerbe kerüljön.



### 3 Távolítsuk el az akkumulátorfedelelet.

- ② Csúsztassuk a fedelet a nyíl irányába, amíg a helyére nem kerül.



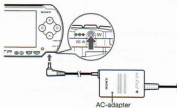
- ① Igazítsuk el a címkéket.

## 2. lépés: Töltés

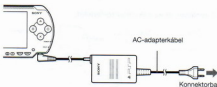
### Figyelem!

A konnektornak az eszköz mellett, könnyen megközelíthetőnek kell lennie. Ne csatlakoztassuk a PSP™ rendszer AC-adapterkábelt a konnektorba, míg nem végeztünk a többi csatlakozóval.

- 1 Csatlakoztassuk az AC-adaptert a DC IN 5 V csatlakozóhoz a rendszer alján.



- 2 Dugjuk az AC-adapterkábel a konnektorba.



A POWER jelző narancssárgán ég, ezzel jelzi, hogy a töltés elkezdődött. A POWER jelző kikapcsol, ha az akkumulátor teljesen feltöltődött.

### 3 Húzzuk ki az AC-adapterkábelt a konnektorból, valamint az AC-adaptert a rendszerből.

#### Tipp

Az akkumulátor feltöltésével kapcsolatos információkat az "Akkumulátor" című részben találunk (→ 31. oldal).

## 3. lépés: Kezdeti beállítások


### 1 Kapcsoljuk be a PSP™ rendszert (→ 23. oldal).

A POWER jelző zölden világít, és a kezdeti beállítások a képernyőn láthatók.

### 2 Kövessük a képernyőn lévő utasításokat, hogy beállítsuk a rendszer nyelvét, az időzónát, a dátumot, az időt és a felhasználói nevet.

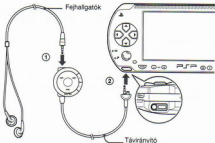
A kezdeti beállítások elvégzése után a főmenü (→ 5. oldal) látható a képernyőn.

#### Tippek

- A karakterek beírásáról bővebb információt a "Hogyan használjuk a billentyűzetet" (→ 102. oldal) című részben találunk.
- A kezdeti beállításokon a  (Settings (Beállítások)) lehetőségnél változtathatunk. Részleteket a "System Settings (Rendszerbeállítások)" című (→ 81. oldal) és a "Date & Time Settings (Dátum- és időbeállítások)" című (→ 83. oldal) részben találunk.

# A fejhallgatók távirányítóhoz való csatlakoztatása

## 1 Csatlakoztassuk a fejhallgatókat a PSP™ rendszerhez.



- ① Csatlakoztassuk a fejhallgatókat a távirányítóhoz.
- ② Dugjuk a fejhallgatókat a rendszer alján található fejhallgató-csatlakozóba.

### Tippek

- A távirányító a PSP™ rendszer használatához készült és más eszközök használatára nem alkalmas. Más eszközökhöz készült távirányítók nem használhatók a PSP™ rendszerhez.
- A speciálisan kialakított filterrel fejhallgatók maximum 90 dB-re korlátozzák a hangok erősséget.

# A PSP™ rendszer be- és kikapcsolása

## Rendszer bekapcsolása

- 1 Csúsztassuk a POWER/HOLD kapcsolót fel.



A POWER jelző zölden világít, és a főmenü látható a képernyőn.

### Tippek

- Ha a PSP™ rendszer bekapcsolásakor az UMD™ a rendszerben volt, az UMD™ automatikusan elkezd a lejátszást.
- A rendszer az AC-adapter csatlakoztatásával használható. Ebben az esetben a töltés automatikusan elkezdődik. A POWER jelző narancssárgán világít a töltés ideje alatt.
- Ne használjuk a PSP™ rendszert a hálózati adapterrel, ha az akkumulátor nincs a rendszerben. Ha a hálózati adaptert hirtelen kihúzzuk, tönkretetheti a rendszert.

## POWER jelző

A fény színe és állapota (egyenletes vagy villogó) jelzi a rendszer állapotát.

Egyenletes zöld	Bekapcsolva
Egyenletes narancssárga	Töltés
Villogó zöld	Töltési szint alacsony
Nem világít	Kikapcsolva/Álvas módban

## Rendszer kikapcsolása

- 1 Nyomjuk felfelé és tartjuk nyomva a POWER/HOLD kapcsolót három másodpercig.

A POWER jelző villog, majd kikapcsol, jelezvén, hogy a rendszer ki van kapcsolva.

## Alvás mód alkalmazása

Ha a PSP™ rendszer Alvás módba kapcsol, akkor az éppen játszott szoftver futása fel lesz függesztve. Amikor az Alvás mód kikapcsol, onnan folytathatjuk a játékot, ahol a rendszer Alvás módba lépett.

### Megjegyzések

- Ne állítsuk a rendszert Alvás módba, amíg a Memory Stick Duo™ elérési jelző be van kapcsolva. Ez adatvesztést vagy adatsérülést eredményezhet.
- Ha az akkumulátor lemerül Alvás mód alatt, az Alvás mód kikapcsolása után a rendszer nem tér vissza az alvás előtti képhez. Javasolt az adatokat menteniük, mielőtt Alvás módba kapcsolnák a rendszert.

### Belépés Alvás módba

- 1** A bekapcsolt rendszerrel egy időben csúsztassuk a POWER/HOLD kapcsolót fel.



A POWER jelző villog, majd kikapcsol, és a rendszer Alvás módba lép.

### Tippek

Néhány szoftvert nem lehet Alvás módba kapcsolni.



## 1 Csúsztassuk ismét felfelé a POWER/HOLD kapcsolót. Az Alvás mód kikapcsol.

### Tippek

- Az Alvás mód kikapcsolásához megnyomhatjuk a távvezérlő  (lejátszás/állókép) gombját is, ha a rendszer zene vagy videó lejátszása közben lépett be az Alvás módba.
- Mintán a rendszer kilépett az Alvás módból zene vagy videó lejátszásánál, a következő lépésekkel a lejátszást folytathatjuk onnan, ahol a rendszer Alvás módba lépett.

Videó	<p>A videó ikonját kiválasztva, tegyük a következők egyikét:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nyomjuk meg a START vagy a  gombot.</li> <li>Nyomjuk meg a távvezérlő  gombját.</li> <li>Válasszuk a "Play" (Lejátszás) elemet a lehetőségek közül ( 40. oldal)</li> </ul>
Memory Stick Duo™ kártyára mentett zene	<p>A Memory Stick Duo™ ikonját kiválasztva, tegyük a következők egyikét:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nyomjuk meg a START gombot.</li> <li>Nyomjuk meg a távvezérlő  gombját.</li> <li>Válasszuk a "Play" (Lejátszás) elemet a lehetőségek közül ( 37. oldal)</li> </ul>

HU

Alapműveletek

# UMD™-lemez behelyezése

## Megjegyzés

Ne vegyük ki az UMD™-lemezt lejátszás közben.

**1** Csúszassuk el az OPEN reteszt a PSP™ rendszer tetején.  
A lemezfedél kinyílik.

**2** Helyezzük be az UMD™-lemezt.  
A lemezfelirat nézzen a rendszer hátulja felé, így csúszassuk az UMD™-lemezt a nyíl irányába, míg teljesen be nem helyezzük.



**3** Csukjuk le a lemezfedelelet.

## UMD™-lemez kivétele

Csúszassuk el a rendszer tetején lévő OPEN reteszt a lemezfedél kinyitásához.

### Tipp

Kivételkor tartsuk a PSP™ rendszert függőleges helyzetben (ahogy a fenti ábrán látjuk)

# Memory Stick Duo™ kártya behelyezése

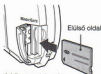
## Figyelmeztetés

Tartsuk a Memory Stick Duo™ adathordozót kis gyermekektől távol, mert véletlenül lenyelhetik azt.

- 1** Nyissuk fel a nyílás fedelét, és helyezzük be a Memory Stick Duo™ kártyát.



A nyílás fedelét a nyíl irányába nyissuk fel.



Addig nyomjuk, míg teljesen a helyére nem kerül.

## Memory Stick Duo™ kártya kivétele

Nyissuk fel a nyílás fedelét, és a nyíl irányának megfelelően nyomjuk meg a Memory Stick Duo™ kártyát a kivételhez.



## Megjegyzés

Amikor a Memory Stick Duo™ előzési jelző világít, a PSP™ rendszer adatokat ment vagy tölt be. Ne vegyük ki a Memory Stick Duo™ kártyát, ne kapcsoljuk ki a rendszert és ne állítsuk azt Alvás módba, amíg a jelző világít. Ha mégis megtesszük, az adatok elvesztését vagy adathibákat eredményeznek.



HU

Alapműveletek

# A PSP™ rendszer véletlen működtetésének megakadályozása

## 1 Csúsztassuk a POWER/HOLD kapcsolót le.



A kapcsoló a helyére zár.

A HOLD (tartás) jelző sárgára vált, ezzel jelzi, hogy a rendszer gombjai le vannak zárva.

## Hold (tartás) mód befejezése

Csúsztassuk a POWER/HOLD kapcsolót az eredeti helyére.

# A hang gomb használata

A hang gomb segítségével adhatjuk meg a lejátszás és a billentyűhangok hangszínét, és ezzel némíthatjuk el azokat.

## Hangszínbeállítás

### 1 Nyomjuk meg a hang gombot.



Minden egyes alkalommal, mikor megnyomjuk a hang gombot, a hangszín a következőképp fog változni:

HEAVY	A mély és a magas hangok erősítése egy intenzívebb hang létrehozásához
POPS	Középtartomány erősítése, dallamokhoz ideális
JAZZ	A mély és a magas hangok erősítése egy kiegyensúlyozott hang létrehozásához
UNIQUE	Erősíti a mély, a magas és a középtartományba eső hangokat
OFF	Normál hangszín

#### Tipp

A Hangszín csak a fejhallgatók használatakor állítható be. Továbbá jegyezzük meg azt is, hogy a hangszín a játék közben automatikusan "OFF (KI)" módra változik.

## Hang kikapcsolása (elnémítás)

### 1 Több mint 2 másodpercig tartsuk lenyomva a hang gombot. A hang el lesz némítva.

### Elnémítás befejezése

Az elnémítás a következő módokon fejezhető be:

- Nyomjuk meg a hang gombot.
- Nyomjuk meg a rendszer elülső oldalán vagy a távirányítón található hangerő + vagy a hangerő - gombot.

# A kijelző gomb használata

A kijelző gombbal a képernyő fényerősségét állíthatjuk be.

## Képernyőfényesség beállítása

### 1 Nyomjuk meg a kijelző gombot.



Minden egyes alkalommal, mikor megnyomjuk a kijelző gombot, a kijelző a következőképp fog változni:

Level 1	Sötétebb
Level 2	
Level 3	
(Level 4)	
	Fényesebb

#### Tipp

A Level 4 csak az AC-adapter használatakor választható.

## Háttérvilágítás kikapcsolása

### 1 Több mint 1 másodpercig tartjuk lenyomva a kijelző gombot.

A háttérvilágítás kikapcsol, és a képernyő üres lesz.

Ha bármely rendszergombot megnyomjuk, a képernyő ismét működni fog.

## Akkumulátortöltés-szint

Az akkumulátor töltésszintjét a képernyő kijelzi.



Akkumulátortöltés-szint

HU

Alapműveletek

## A fennmaradó töltésszint megbecslése

	Az akkumulátor töltési szintje megfelelő.
	Az akkumulátor kezd lemerülni.
	Az akkumulátor majdnem lemerült már.
	Az akkumulátor lemerült. A POWER jelző szílen világog. Töltsük újra az akkumulátort.

### Tippek

- Ha a POWER jelző szílen világog, merítsük a játék állását, és töltsük újra az akkumulátort. Ha az akkumulátor lemerül mielőtt újratölthetnénk, a játékállás is elveszik.
- Az akkumulátor töltésszintjének kijelzése a felhasználási körülményektől és a környezeti tényezőktől, mint például a hőmérséklettől változhat. Ha a kijelzés nem megfelelő, merítsük le teljesen az akkumulátort, majd töltsük újra azt. Vegyük figyelembe, hogy a kijelzés pontossága romolhat:
  - ha az akkumulátort hosszabb ideig magas hőmérsékleten használjuk;
  - ha az akkumulátort a felbűlés követően hosszabb ideig nem használjuk;
  - ha az akkumulátort már sokszor töltöttük fel.
- Az akkumulátor töltésszintjét a "System Settings (Rendszerbeállítások)" "Battery Information (Akkumulátorinformációk)" részben is megtekinthetjük (→ 81. oldal).
- Ha a PSP™ rendszert az akkumulátor lemerülése után hosszabb ideig nem használjuk, a benne lévő idő- és dátumbéállítások elveszhetnek. Ha ez megtörténne, a rendszer következő bekapcsolásakor az idő- és dátumbéállítások fognak megjelenni a képernyőn.
- Az akkumulátort nem tudjuk újratölteni, ha a WLAN funkció használatban van.

## Becsült akkumulátor-üzemidők

Játsk	Körülbelül 3 – 6 óra <sup>(1)</sup>
Videolejátszás	Körülbelül 3 – 5 óra <sup>(2)</sup>

- \*1 A tesztek alapján, amelyeket az akkumulátorral végeztek a következő feltételek mellett: egyrésztvédelem jött, fűtőhálózat és tápellátás használatban, vezeték nélküli LAN nélkül.
- \*2 A tesztelés során a rendszer hangszóróinak és fejhallgatóinak használata változott, valamint a hangfeszültség és a képernyő fényessége is.

### Tipp

Az akkumulátor üzemideje változhat a rendszer használatától függően, például befolyásolhatja a lejátszott anyag tartalma, vagy a felhasználás körülménye, a kijelző fényerőssége, valamint a környezeti tényezők. Ahogy az akkumulátor öregszik, úgy csökken az üzemideje.

## Az akkumulátor töltésének becsült időtartama

A mellékelt akkumulátor lemerülése után annak teljes feltöltése a hálózati adapterrel 2 óra 20 percig tart.

### Tipp

- 10°C és 30°C közötti hőmérsékleten töltjük fel az akkumulátort. Más hőmérsékleten a töltés hatékonysága csökkenhet.
- Ha a rendszert bekapcsoljuk akkumulátortöltés közben, a töltés tovább tarthat.

## Akkumulátor élettartama

Az akkumulátor élettartama korlátozott. Az akkumulátor-üzemidő az idő előrehaladtával és az igénybevétel miatt csökkenhet. Ha az akkumulátor üzemideje nagyon rövidké válik, fontoljuk meg, hogy kicseréljük azt.

### Tipp

Az akkumulátor élettartama tárolástól, felhasználástól és környezeti tényezőktől, mint például hőmérsékletől függően változhat.

## Az akkumulátor cseréje

Biztonsági okokból kikapcsoljuk ki a rendszert, és húzzuk ki az AC-adapterkábelt a konnektorból, mielőtt kicserélnénk az akkumulátort. Az akkumulátor cseréje előtt olvassuk el az "Akkumulátorra vonatkozó óvintézkedések" (→ 12. oldal) című fejezetet.

### Tipp

Ha a PSP™ rendszert az akkumulátor cseréje után huzamosabb ideig nem használjuk, a benne lévő idő- és dátumbéllítások elveszhetnek. Ha ez megtörténne, a PSP™ rendszer következő bekapcsolásakor az idő- és dátumbéllítások fognak megjelenni a képernyőn.

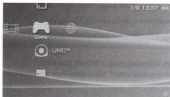
## Akkumulátor tárolása

Amikor huzamosabb ideig nem használjuk a rendszert, távolítsuk el az akkumulátort a rendszerből. Az akkumulátort hűvös, száraz helyen, kis gyermekektől távol tároljuk.



## Játékok használata






- 1 válasszuk ki a  lehetőséget a főmenüből.
- 2 Helyezzük be az UMD™-lemezt (→ 26. oldal).  
Az UMD™-lemez ikonja megjelenik a képernyőn.








- 3 A játékiikon kiválasztása után nyomjuk meg a (X) gombot.  
A játék elkezdődik.

### Game (Játék) közben megjelenő ikonok

Játék használata közben a következő funkciók érhetők el a Game (Játék) részen.

	Game Sharing (Játékmegosztás)	Az Ad Hoc Mode (Ad Hoc mód) (→ 93. oldal) használatával másik PSP™ rendszerrel fogadhatunk játékadatokat. Részletekért tekintsek át a játékkal kapott útmutatót.
	Saved Data Utility (Mentett adatok segédprogramja)	Másolhatjuk, törlhetjük vagy megnézhetjük a Memory Stick Duo™ kártyára mentett információkat (→ 36. oldal).
	UMD™	Játszhatunk. Ha kiválasztjuk az UMD™-lemez ikonját, a játék indoklópje megjelenik.
	PSP™ frissítése	A PSP™ rendszer szoftverét frissíthetjük is. Ez az ikon csak akkor jelenik meg, ha frissítési adatokat tartalmazó UMD™ van behelyezve (→ 104. oldal).
	Memory Stick™	A hátlapot frissítés a Memory Stick Duo™ kártyán lévő frissítési adatokkal (→ 107. oldal) végezhetjük el.

## Tippek

- Ha a  (Korlátozott tartalom) ikon jelenik meg, amikor a  (UMD™) ikont választjuk, akkor szülői korlátozás van beállítva a rendszeren. A játék elindításához meg kell adnunk a jelszót az alábbiakban ismertetett módon. Erről részletesebben a "Parental Control Level" (Szülői felügyelet szintje) című részben olvashatunk (→ 90. oldal).
- 1 Válasszuk ki a  (Restricted Content (Korlátozott tartalom)) funkciót, majd nyomjuk meg a  gombot.
- 2 Adjuk meg a négyjegyű jelszót az iránygombok használatával, majd nyomjuk meg a  gombot.
- Ha játék közben megnyomjuk a HOME gombot, ellenőrizhetjük az akkumulátor töltöttségi állapotát.
- A kézikönyvben szereplő címek és ikonok nem a tényleges terméket.

## Kilépés a játékból

- 1 Játék közben nyomjuk meg a HOME gombot.**  
A "Do you want to quit the game?" (Ki szeretne lépni a játékból?) felirat fog megjelenni a képernyőn.
- 2 Válasszuk ki a "Yes" (Igen) lehetőséget, majd nyomjuk meg a  gombot.**  
A játék véget ér, és a főmenü jelenik meg.

# Játékopciók menüje

Az opciómenü megjelenítésével tekinthetjük meg a játékinformációkat vagy törlhetünk mentett adatokat.

- 1 Válasszunk ki egy ikont, majd nyomjuk meg a  gombot.**  
Az opciók menüje kerül kijelzésre.



- 2 Válasszunk ki a menüben egy elemet, majd nyomjuk meg a  gombot.**

## Az Opciók menü bezárása

Nyomjuk meg a  vagy a  gombot.

## Opciók listája

Az opciók menüben lévő elérhető elemek listája a kiválasztott ikontól függően változik.

Start (Indítás)	Elindítja a játékot vagy az adatok frissítését.
Copy (Másolás)	A Memory Stick Duo™ kártyán lévő menten adatot egy másik Memory Stick Duo™ kártyára menti (→▶ 36. oldal)
Delete (Törlés)	Törli az adatokat a Memory Stick Duo™ kártyán
Information (Információk)	A kiválasztott ikontól információkat jelenít meg

HU





Game (Játék)

## Mentett adatok másolása és törlése

A Memory Stick Duo™ kártyára mentett játékadatokat a mentett adatok kezeléséhez tartozó segédprogram segítségével másolhatjuk vagy törölhetjük.

### Mentett adat másolása

A mentett adatokat átmásolhatjuk egy másik Memory Stick Duo™ kártyára. Ajánlott a fontos adatokról másolatot készítenünk.

- 1 Válasszuk ki a  lehetőséget, majd nyomjuk meg a  gombot.
- 2 Válasszuk ki a másolni kívánt adatot, majd nyomjuk meg a  gombot.  
*Az Opciók menü jelenik meg.*
- 3 Válasszuk ki a "Copy" (Másolás) lehetőséget, majd nyomjuk meg a  gombot.
- 4 Kövessük a képernyőn található utasításokat.

### Ha nem áll rendelkezésünkre elegendő hely

Töröljünk az adatokat arról a Memory Stick Duo™ kártyáról, amire az adatot szeretnénk menteni, vagy cseréljük ki egy másik Memory Stick Duo™ kártyára. Az Opciók menüben (→ 35. oldal) törölhetjük a mentett adatokat, vagy megnézhetjük a rendelkezésünkre álló szabad hely mennyiségét.

#### Tipp


Az éppen használatban lévő Memory Stick Duo™ kártya típusától függően változhat egy adat képernyőn látható fájlneve.

### Mentett adat törlése

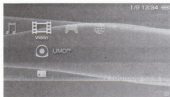
A Memory Stick Duo™ kártyáról a "Copying saved data" (Másolt adat mentése) című rész 3. lépésében leírt "Delete (Törlés)" lehetőség kiválasztásával törölhetünk adatokat.

# Videonézés

Megnézhetjük a Memory Stick Duo™ kártyára mentett UMD™- és egyéb videókat.


- 1 Válasszuk ki a  lehetőséget a főmenüből.
- 2 Helyezzük be az UMD™-lemezt vagy a Memory Stick Duo™ kártyát (→ 26. és 27. oldal).

A behelyezett adathordozó ikonja megjelenik a képernyőn.



- 3 Válasszunk ki egy ikont, majd nyomjuk meg a (X) gombot. Elkezdődik az UMD™-videó lejátszása. Ha kiválasztjuk a  lehetőséget, minden videoadat saját ikonja megjelenik a kijelzőn. Válasszunk ki a videót, amelyet le szeretnénk játszani, majd nyomjuk meg a (X) gombot.






## Video (Videó) alatt kijelzett ikonok

	UMD™	Lejátszhatjuk az UMD™-videót. Ha kiválasztjuk az ikont, a videó indoklópe körül kijelölésre.
	Memory Stick™	A Memory Stick Duo™ kártyára mentett videó lejátszhatjuk le.

HU

Videó

## Tippek

- Ha a  (Korlátozott tartalom) ikon jelenik meg, amikor a  (UMD™) ikont választjuk, akkor szülői korlátozás van beállítva a rendszeren. A videóhoz való hozzáféréshez adjuk meg a jelszót az alábbiakban leírt módon. Erről részletesebben a "Parental Control Level" (Szülői felügyelet szintje) című részben olvashatunk (→ 90. oldal).
- 1 Válasszuk ki a  (Restricted Content (Korlátozott tartalom)) funkciót, majd nyomjuk meg a  gombot.
- 2 Adjuk meg a négyjegyű jelszót az iránygombok használatával, majd nyomjuk meg a  gombot.
- Videolejátszás közben a HOME vagy a SELECT gomb megnyomásával a főmenüt jeleníthetjük meg a képernyőn, míg a szüneteltetett videó képe is a képernyőn lesz. Ha megint megnyomjuk a gombot, a főmenü eltűnik.
- A hang gomb használatával állíthatunk a hangszínen, vagy beállíthatjuk a néma üzemi módot (→ 29. oldal).
- A PSP™ rendszeren lejátszható fájlok típusának listájáról a "Lejátszható fájltypusok" című részben olvashatunk bővebben (→ 108. oldal).


## Lejátszás megállítása

- 1 Nyomjuk meg a  gombot videolejátszás közben.  
A videó le fog állni.

### Tipp

Az esetek többségében ha újra lejátszunk a videót, a lejátszás az előzőleg megállított résznél fog folytatódni.

## Video lejátszása az elejétől

Ha az UMD™-videót az elejétől szeretnénk lejátszani, válasszuk ki a "Play from Beginning" (Lejátszás az elejétől) lehetőséget a főmenüben (→ 46. oldal), majd nyomjuk meg a  gombot.

# Írányítófelület használata

A képernyőn látható irányítófelület használatával a következő műveleteket végezhetjük el:

## Megjegyzés

Az UMD™-videóknál függően a lejátszás ícheteleit a szoftverfejlesztő előre beállíthatja. Ebben az esetben néhány opcióit esetlegesen nem tudunk elérni, még akkor sem, ha követjük a kézikönyv utasításait.

- 1** Nyomjuk meg a **(A)** gombot videolejátszás közben.  
Az irányítófelület megjelenik a kijelzőn.



- 2** Válasszunk ki egy ikont, majd nyomjuk meg a **(X)** gombot.
















## Írányítófelület használatának befejezése

Nyomjuk meg a **(A)** gombot vagy a **(C)** gombot.

## Műveletek jegyzéke:

Az UMD™-videók lejátszásánál megjelenő ikonok különböznek a Memory Stick Duo™ kártyára mentett videók lejátszásakor kijelzett ikonoktól.

Ikon	Leírás
	Menu (Menü)
	Go To (Ugrás)

ikon	Leírás
	<p><b>Audio Options</b> (Hangbeállítások)</p> <p>Átvált az elérhető hanglehetőségek között, ha több hangszórómával rögzített UMD™ Video adatot játszanak le.</p> <p>Átkapcsol a bal, jobb és bal+jobb hangkimenetek között egy Memory Stick Duo™ kártyára mentett videó esetén.</p>
	<p><b>Angle Options</b> (Látószög-beállítások)</p> <p>Válthatunk a többszörös audiodrával felvett UMD™-videók lehetséges látószögei között.</p>
	<p><b>Subtitle Options</b> (Feliratbeállítások)</p> <p>Válthatunk a felírtas UMD™-videók lehetséges feliratbeállításai között.</p>
	<p><b>UMD™ Video Volume</b> (UMD™-video hangrő)</p> <p>Feloldósi az UMD™-videó hangját (↔▶ 43. oldal).</p>
	<p><b>Screen Mode</b> (Képernyő)</p> <p>Megváltoztatja a kijelzőn látható kép méretét (↔▶ 42. oldal).</p>
	<p><b>Display</b> (Kijelzés)</p> <p>Kijelzi a lejátszás állapotát és a vonatkozó információkat (↔▶ 41. Oldal).</p>
	<p><b>Help</b> (Súgó)</p> <p>A PSP™ rendszer gombjaival elérhető funkciókat jeleníti meg.</p>
	<p><b>Previous</b> (Előző)</p> <p>Visszatér az UMD™-videó lejátszása közben az előző fejezethez.</p>
	<p><b>Return to Beginning</b> (Vissza az elejére)</p> <p>Lejátszás közben a Memory Stick Duo™ kártyára mentett videó elejéhez tér vissza.</p>
	<p><b>Next</b> (Következő)</p> <p>A következő fejezethez lép.*</p>
	<p><b>Fast Reverse / Fast Forward</b> (Gyors lejátszás visszafelé/Gyors lejátszás előre)</p> <p>Pelgyorsítja a képernyőn a lejátszást (hátra vagy előre) egy bizonyos jelenet könnyebb megtalálása érdekében (↔▶ 43. oldal).</p>
	<p><b>Slow Motion</b> (Lassított lejátszás)</p> <p>Egy jelenetet lassítva játszik le (↔▶ 43. oldal).</p>
	<p><b>Frame Advance</b> (Kockázás)</p> <p>A filmkockákat egyesével játsza le.</p>
	<p><b>Play</b> (Lejátszás)</p> <p>Elkezdi a lejátszást.</p>
	<p><b>Pause</b> (Felfüggesztés)</p> <p>Szünetelteti a lejátszást.</p>
	<p><b>Stop</b> (Leállítás)</p> <p>Megállítja a lejátszást.</p>