


Ikon	Leírás
A-B	A-B Repeat (A-B ismétlés) Egy adott szakasz lejátszása (→ 44. oldal)
	Repeat (Ismétlés) Megismétli a videó lejátszását (→ 44. oldal).
CLEAR	Clear (Törölés) Leállítja az ismétlés beállítását.

* Memory Stick Duo™ kártyára mentett videó lejátszásánál ez a művelet nem hajtható végre.

A lejátszásállapot és a vonatkozó információk megtekintése **(i+)**

- 1 Lejátszás közben válasszuk ki a **(i+)** lehetőséget az irányítópelületen, majd nyomjuk meg a **(X)** gombot.

A videó lejátszási állapota a képernyőn látható.



Kijelzés megszüntetése

Válasszuk ki a **(i+)** lehetőséget az irányítópelületen, majd nyomjuk meg a **(X)** gombot.

Tipp

Az UMD™-videók lejátszásánál megjelenő elemek különböznek a Memory Stick Duo™ kártyára mentett videók lejátszásakor kijelzett elemektől.

HU

Videó

Megváltoztatja a látható kép méretét a képernyőn.

- 1 Válasszuk ki a  lehetőséget az irányítófelületen, majd nyomjuk meg a  gombot.

A  gomb minden egyes lenyomásával a következőképp fog változni a képernyő módja.




Normal (Normál)	A kép a PSP™ rendszer képernyőméretéhez van állítva.
Zoom (Nagyítás)	A kép az arányok változtatása nélkül az egész képernyőn látható, a teteje és az alja, valamint a jobb és bal oldala levágással.
Full Screen (Teljes képernyő)	A képarányok megváltoztatásával, vízszintes vagy függőleges közelítéssel tölti be a kép az egész képernyőt.
Original (Eredeti)	A kép az eredeti méretében látható.
4:3	A 16:9 arányú kép megjelenítése 4:3 arányban.

Tipp

A videó lejátszásától függően a képernyő mód változatlan maradhat.

Egy kiválasztott jelenet lejátszása



A videó lejátszható egy adott fejezetről vagy időről.

- 1 Válasszuk ki a  lehetőséget az irányítófelületen, majd nyomjuk meg a  gombot.
- 2 Adjuk meg a kívánt fejezetet vagy időt az iránygombok használatával, majd nyomjuk meg a  gombot.

Fejezet	A fejezet számát jelzi.*
XX:XX:XX	Az eltelő időt jelzi.

* Ezt a funkciót nem használható Memory Stick Duo™ kártyára mentett videonál.

A hangerő akkor állítható be, ha az UMD™ audio kimenet jelszínje alacsony.

- 1 Válasszuk ki a  lehetőséget az irányítófelületen, majd nyomjuk meg a  button.gombot.




Minden egyes alkalommal, mikor megnyomjuk a  gombot, a hangszín a következőképp fog változni:

+1	Növeli a hangerőt
+2	Növeli a hangerőt (maximumra)
Normal (Normál)	Általában ezt a beállítást válasszuk



Tippek

- Az UMD™-lemez kivételével a hangbeállítások törölődnek. A hangerőt folyamatosan magasabb szintre állíthatjuk a Video Settings (Videobeállítások) lehetőségnél (→ 79. oldal).
- A speciálisan kialakított fülhallgatók maximum 90 dB-re korlátozzák a hangok erősségét.

Fast Reverse/Fast Forward (Gyors lejátszás visszafelé/Gyors lejátszás előre)

- 1 Játék közben válasszuk ki a  vagy  lehetőséget az irányítófelületen, majd nyomjuk meg a  gombot.



Visszatérés normál lejátszáshoz

Válasszuk ki a  lehetőséget az irányítófelületen, majd nyomjuk meg a  gombot.


Tipp

Gyors vissza- vagy előrejátszás közben válasszuk ki a  vagy  lehetőséget az irányítófelületen, majd nyomjuk meg a  gombot, hogy három sebességi fokozat közül választhassunk. n to switch between three speed options.

Lassú lejátszás

- 1 Játék közben válasszuk ki a  lehetőséget az irányítófelületen, majd nyomjuk meg a  gombot.

Visszatérés normál lejátszáshoz

Válasszuk ki a  lehetőséget az irányítófelületen, majd nyomjuk meg a  gombot.

HU


 Video

Tipp

Ha lejátszás szüneteltetése közben kiválasztjuk a **⏮** vagy a **⏭** lehetőséget az irányítófelületen, vagy megnyomjuk a **⏮** gombot, egyaránt lassú lejátszást érhetünk el. Ha a **⏭** gomb is van nyomva, a lassú lejátszás csak addig fog tartani, amíg a **⏮** gombot nyomjuk.

Ismétlődő lejátszás

Megismételhetjük az egész lemez vagy egy fejezet lejátszását.

- 1 Válasszuk ki a  lehetőséget az irányítófelületen, majd nyomjuk meg a **⏻** gombot.

Minden egyes alkalommal, mikor megnyomtuk a **⏻** gombot, az ismétlődő mód a következőképp fog változni:

Disc Repeat (Lemezismétlés)	Az egész lemez lejátszását megismétli
Chapter (Fejezet)	A megadott fejezet lejátszását megismétli
Repeat (Ismétlés)	A lejátszást a vége után ismétli meg

Tippek

- Az ismétlődő lejátszást az irányítófelületen törölni kiválasztása után a **⏻** gomb lenyomásával állíthatjuk le **⏻**.
- A Memory Stick Duo™ kártyára mentett videók ismétlődésnek beállításához csak a Repeat On és a Repeat Off lehetőség áll rendelkezésünkre.

A videó egy adott részének ismételt lejátszása A-B

Megadhatjuk a lejátszani kívánt részt, majd lejátszhatjuk azt.

- 1 Lejátszás közben válasszuk az **A-B** lehetőséget az irányítófelületen, majd nyomjuk meg a **⏻** gombot az ismételni kívánt rész elején.

A kezdőpont (A pont) be van állítva.










- 2 Nyomjuk meg a **⏻** gombot az ismételni kívánt rész végén. Ezzel beállítottuk a befejező pontot (B pont), és a megadott részt többször lejátszsa a rendszer.

Az A-B Repeat (A-B ismétlés) kikapcsolása

Válasszuk az irányítófelület **A-B** vagy **⏻** lehetőségét, majd nyomjuk meg a **⏻** gombot.

Írányítás a PSP™ rendszer gombjaival vagy a távirányítóval

A PSP™ rendszert az irányítófelület használata nélkül, a rendszer gombjaival vagy a távirányítóval működíthetjük.

	Rendszergomb-beállítások	Távirányító-beállítás
Lejátszás	Nyomjuk meg a  gombot vagy a START gombot.	Nyomjuk meg a  gombot.
Szünet	Nyomjuk meg a START gombot.	Nyomjuk meg a  gombot.
Az UMD™-lemez menüjének kijelzése	Nyomjuk meg a  gombot.*1	–
Leállítás	Nyomjuk meg a  gombot.	–
Előző fejezet lejátszása	Nyomjuk meg az L gombot.*1	Nyomjuk meg a  gombot.*1
Következő fejezet lejátszása	Nyomjuk meg az R gombot.*1	Nyomjuk meg a  gombot.*1
Gyors visszajátszás	Nyomjuk meg a balra gombot.*2	Nyomjuk meg és tartjuk lenyomva a  gombot.
Gyors előrejátszás	Nyomjuk meg a jobbra gombot.*2	Nyomjuk meg és tartjuk lenyomva a  gombot.
Leáll	Szüneteltetés alatt nyomjuk meg a jobbra gombot.*2	–

*1 Memory Stick Duo™ kártyára mentett videó lejátszásánál ez a művelet nem hajtható végre.

*2 Ha megnyomjuk és nyomva tartjuk a gombot, a videó gyors előrejátszás vagy gyors visszajátszás módban lesz lejátszva, míg a gombot nyomva tartjuk.

Tipp

Néhány gombot nem tudunk működíteni, amíg az irányítófelület a képernyőn látható. Ebben az esetben nyomjuk meg a  gombot az irányítófelület eltüntetéséhez.

HU

Video

Videó opciók menü

UMD™-videó lejátszásához, információk megjelenítéséhez vagy a Memory Stick Duo™ kártyára mentett videók törléséhez használhatjuk a videó opciók menüt.

- 1** Válasszunk ki egy ikont, majd nyomjuk meg a **(A)** gombot.
Az opciók menü kerül kijelzésre.



- 2** Válasszunk ki a menüben egy elemet, majd nyomjuk meg a **(X)** gombot.

Kilépés az opciók menüből

Nyomjuk meg a **(A)** gombot vagy a **(C)** gombot.

Beállítások listája

Az opciók menüben lévő elérhető elemek listája a kiválasztott ikontól függően változik.

Play (Lejátszás)	UMD™-videó vagy a Memory Stick Duo™ kártyára mentett videó lejátszása
Play from Beginning (Lejátszás az elejétől)	UMD™-videó lejátszása az elejétől
Delete (Törölés)	A Memory Stick Duo™ kártyára mentett videók törlése
Information (Információk)	A kiválasztott ikontól információk jelenít meg.

Videók mentése a Memory Stick Duo™ kártyára

A következő módszerekkel menthetünk videókat Memory Stick Duo™ kártyára.

Memory Stick™-kompatibilis eszközzel mentett képek és videók

Ha rendelkezünk olyan készülékkel, amely videót rögzít a PSP™ rendszer által lejátszható formátumban*, akkor a videót egyszerűen lejátszhatjuk, ha a Memory Stick Duo™ kártyát áthelyezzük az adott készülékből a PSP™ rendszerbe.

* A PSP™ rendszeren lejátszható fájlok típusaival a "Lejátszható fájltípusok" című részben olvashatunk bővebben (▶▶ 108. oldal). A kompatibilis eszközökről bővebb információkat a <http://www.memorystick.com/psp> webhelyen kaphatunk.

Tipp

Ha a készülékünk csak normál méretű Memory Stick™ kártyát tud kezelni, akkor szükségünk lesz egy Memory Stick Duo-adapterre (modellszám: MSAC-M2 – külön forgalmazott Sony termék).

HU

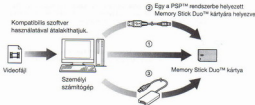
Videó

Videofájl áttöltése személyi számítógépről a Memory Stick Duo™ kártyára

Olyan formátumúvá alakíthatunk át egyéb eszközzel rögzített mozgóképeket is, amit a Memory Stick Duo™ kártyára egy kompatibilis szoftver segítségével átmelve a PSP™ rendszeren le tudunk játszani.*

* A szoftverek forgalomba hozataláról naprakész információk a <http://www.memorystick.com/psp> webhelyen találunk.

Fájlokat a következő módszerek bármelyikével átmövelhetünk:



- ① Memory Stick™-nyílással ellátott személyi számítógép használata
- ② USB-kábel használata (→ 92. oldal)
- ③ Kereskedelemben kapható Memory Stick USB-olvasó/író használatával*


* Ha az eszköz csak a normál méretű Memory Stick™ kártyát tudja kezelni, szükségesnek lesz egy Memory Stick Duo Adapterre (MSAC-M2-es modellszám: egy külön árusított, Sony által gyártott termék).

Tippek

- Az átalakítható formátumokról bővebb információk a <http://www.memorystick.com/psp> webhelyen kaphatók.
- Ha 768 kbps-nál magasabb bitsebességen alakítottuk át a videofájlokat, azt a PSP™ rendszer nem fogja lejátszani.

Zenehallgatás

Meghallgathatjuk a Memory Stick Duo™ kártyára mentett UMD™-audió és -zenét.

- 1 Válasszuk ki a  lehetőséget a főmenüből.
- 2 Helyezzük be az UMD™-lemezt vagy a Memory Stick Duo™ kártyát (→ 26., 27. oldal).

A behelyezett adathordozó ikonja megjelenik a képernyőn.



- 3 Válasszuk ki egy ikont, majd nyomjuk meg a (X) gombot. A lejátszás elindul. Ha egy csoport- vagy számlista látható a kijelzőn, válasszuk ki a hallgatni kívánt elemet, majd nyomjuk meg a (X) gombot.

Tipp

A videó (például videoklipet) tartalmazó UMD™MUSIC-lemezek ugyanígy lesznek lejátszva, mint az UMD™VIDEO-lemezek. Részletes információkért olvassuk el az "Trányítékelüket használata" című részt a "Video" című fejezetben (→ 39. oldal).

Music (Zene) alatt kijelzett ikonok

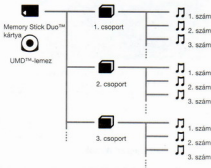
	UMD™	Lejátszhatjuk az UMD™-audiót. Ha kiválasztjuk a zene ikonját, a zene indoképe jelenik meg a képernyőn.
	Memory Stick™	A Memory Stick Duo™ kártyára mentett zenét játszhatjuk le.

Tippek

- A START gomb vagy a távirányítón lévő **▶||** gomb 3. pontban leírtak alapján ürtendő megnyomásával az első csoport első számát játszhatjuk le.
- Ha a HOME gombot vagy a SELECT gombot lejátszás alatt nyomjuk meg, visszatérhetünk a főmenübe. Ha a gombot újra megnyomjuk, a lejátszóképernyő újra meg fog jelenni a képernyőn.
- A hang gomb használatával állíthatunk a hangszínen vagy állíthatjuk be a néma üzemmódot (→▶ 29. oldal).
- A PSP™ rendszeren lejátszható fájlok típusának listájáról a "Lejátszható fájltípusok" című részben olvashatunk bővebben (→▶ 108. oldal).
- A kézikönyvben szereplő ikonok nem egy tényleges terméké.

Mi az a csoport?

A csoport egy bizonyos rendszer szerint összeállított zenei adatok, például egy albumon vagy egy szerzőről származó művek összessége. A Group Mode (Csoportmód) bekapcsolásakor egy személyi számítógép segítségével megadott csoportban lévő számokat tud lejátszani a PSP™ rendszer.

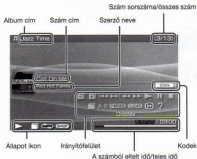


Tippek


- A PSP™ rendszerrel nem tudunk csoportokat létrehozni vagy szerkeszteni.
- A "szám" egy dalli jelöl.
- A videó (például videoklipeket) tartalmazó UMD™MUSIC-lemezek nem támogatják a Csoport funkció használatát.

- 1 **Nyomjuk meg a  gombot lejátszás közben.**
A lejátszás megáll.

Hogyan olvassuk le a képernyő adatait?



Tippek

- Az "Albumnév" és a "Szám sorszáma/összes szám" csak akkor látható a képernyőn, ha a  (Display) (Kijelzés) be van kapcsolva.
- A lejátszás módjától függően változhat az ikon vagy ikonok kijelzése az "Állapotikon" felületen.
- A kodekekkel kapcsolatos részletekről a "Lejátszás egy kiválasztott kodekkel" című részben (→ 58. oldal) olvashatunk.

HU


Music (Zene)

Írányítófelület használata

A képernyőn látható írányítófelület használatával a következő műveleteket végezhetjük el:

- 1 **Nyomjuk meg a  gombot lejátszás közben.**
Az írányítófelület megjelenik a kijelzőn.



- 2 **Válasszunk ki egy ikont, majd nyomjuk meg a  gombot.**





Tipp










A videó (például videoklipeket) tartalmazó UMD™MUSIC-lemezek ugyanígy lesznek lejátszva, mint az UMD™VIDEO-lemezek. Részletes információkért olvassuk el az "Írányítófelület használata" című részt a "Video" (Videó) című fejezetben (→ 39. oldal).

Írányítófelület használatának befejezése

Nyomjuk meg a  gombot vagy a  gombot.

Műveletek jegyzéke:

ikon	Leírás	
	Previous Group (Előző csoport)	Az előző csoport elejéhez tér vissza.
	Next Group (Következő csoport)	A következő csoport elejére ugrik.
	Previous Track (Előző szám)	Az előző számhoz vagy az éppen lejátszás alatt lévő szám elejéhez tér vissza.
	Next Track (Következő szám)	A következő szám elejére ugrik.

ikon		Leírás
	Fast Reverse/Fast Forward (Gyors lejátszás visszafelé/Gyors lejátszás előre)	Gyors visszajátszás/előrejátszás módban játszva le a számokat.
	Play (Lejátszás)	Lejátszik egy számot.
	Pause (Felfüggesztés)	Szünetelteti a lejátszást.
	Stop (Leállítás)	Megállítja a lejátszást.
	Group Mode (Csoportmód)	Group Mode (Csoportmód) módba kapcsol (→ 53. oldal).
A-B	A-B Repeat (A-B ismétlés)	Egy szám megadott részeit ismétli meg (→ 55. oldal).
	Play Mode (Lejátszásmód)	Play mode (Lejátszásmód) módba kapcsol (→ 54. oldal).
	Clear (Törölés)	Törli a Group Mode (Csoport mód), a Play Mode (Lejátszásmód) és az A-B Repeat (A-B ismétlés) beállításait.
	Display (Kijelzés)	Kijeli az album nevét, a szám címét és az összes számot.
	Help (Súgó)	A rendszer gombjaival elérhető funkciókat jeleníti meg.

* Ha megnyomjuk és nyomva tartjuk a gombot, a zene gyors előrejátszás vagy gyors visszajátszás módban kerül lejátszásra, míg a gombot nyomva tartjuk.

Group mode (Csoportmód) használata

A számokat csoportokban játszhatjuk le. A lejátszás leáll, ha a csoportban lévő összes számot lejátszottuk.



- 1 Játék közben válasszuk ki a lehetőséget az irányítófelületen, majd nyomjuk meg a gombot.

A Group mode-ot (Csoportmódot) bekapcsoltuk, és a jelenik meg a képernyőn.

HU

Music (Zene)






Kilépés a Group mode-ból (Csoportmódból)

Group Mode (Csoportmód) alkalmazása közben válasszuk ki a  lehetőséget az irányítófelületen, majd nyomjuk meg a  gombot.

Play mode-ok (Lejátszásmódok) alkalmazása (ismétlés/véletlenszerű)

1 Lejátszás közben válasszuk ki a lehetőséget az irányítófelületen, majd nyomjuk meg a gombot.

A  gomb minden egyes lenyomásával a rendszer következő funkciói közül választhatunk:

Play Mode (Lejátszásmód)	Leírás
 1	Megismétli egy szám lejátszását.
	Minden szám lejátszását megismétli.
	Véletlenszerű sorrendben játsza le a számokat.*
 	Véletlenszerű sorrendben, ismétlődően játsza le a számokat.
Nincs ikon	Kilép a Play mode-ból (Lejátszásmódból), és normál módban játsza végig a számokat az utolsó számig.

* Ha van csoport, akkor a csoportban szereplő számokat véletlenszerű sorrendben játsza le. A csoportok sorrendje nem fog változni.

Tipp

A Play mode-ból csak a  lehetőség irányítófelületen történő kiválasztásával, majd a  gomb lenyomásával léphetünk ki.

Egy szám megadott részének ismétlése (A-B Repeat (A-B ismétlés)) A-B

Válasszuk ki, majd jussunk le azt a részt, amit ismételni kívánunk.

- 1 Lejátszás alatt válasszuk ki a **A-B** lehetőséget az irányítófelületen, majd annál a résznél nyomjuk meg a **(X)** gombot, ahonnan azt szeretnénk, hogy az ismétlés kezdődjön.

A kezdőpontot (A pont) beállítottuk.

- 2 Nyomjuk meg a **(X)** gombot annál a résznél, ahol szeretnénk, hogy az ismétlés véget érjen.

A végpontot (B pont) beállítottuk, a kiválasztott rész ismétlése elkezdődik.

A-B repeat (A-B ismétlés) törlése

Válasszuk ki a **A-B** vagy a **REPEAT** lehetőséget az irányítófelületen, majd nyomjuk meg a **(X)** gombot. A kiválasztott rész megjelölését töröljük, és a normál lejátszás folytatódik.

Tippek










- Az A-B repeat tartományt csak egy számon belül adhatjuk meg.
- Ha végpontot (B pont) nem adunk meg, automatikusan a szám vége fog végpontként (B pont) szolgálni.
- Ha az A-B repeat (A-B ismétlés) funkciót Play mode-ban (Lejátszásmódban) állítomuk be, a Play Mode (Lejátszásmód) befejeződik.

HU

Music (Zene)


Irányítás a PSP™ rendszer gombjaival vagy a távirányítóval

A PSP™ rendszert az irányítófelület használata nélkül, a rendszer gombjaival vagy a távirányítóval irányíthatjuk.

	Rendszergomb-beállítások	Távirányító-beállítás
Lejátszás	Nyomjuk meg a  vagy a START gombot.	Nyomjuk meg a  gombot.
Szünet	Nyomjuk meg a START gombot.	Nyomjuk meg a  gombot.
Leállítás	Nyomjuk meg a  gombot.	–
Az előző vagy az éppen lejátszott szám elejéhez való visszatérés	Nyomjuk meg az L gombot.	Nyomjuk meg a  gombot. Vagy a  gombot nyomjuk annyiszor, ahány számot vissza szeretnénk lépni.
A következő szám elejére való ugrás	Nyomjuk meg az R gombot	Nyomjuk meg a  gombot.
Gyors visszajátszás	Nyomjuk meg a balra gombot.*	Nyomjuk meg és tartuk lenyomva a  gombot.
Gyors előjátszás	Nyomjuk meg a jobbra gombot.*	Nyomjuk meg és tartuk lenyomva a  gombot.


* Ha megnyomjuk, és lenyomva tartjuk a  gombot, a zene gyors előjátszás vagy gyors visszajátszás módban kerül lejátszásra, míg a gombot nyomva tartjuk.

Tipp


- Néhány gombot nem tudunk működtetni, míg az irányítófelület a képernyőn látható. Ebben az esetben nyomjuk meg a  gombot az irányítófelület elrejtéséhez.
- A videó (például videoklipek) tartalmazó UMD™MUSIC-lemezek ugyanúgy lesznek lejátszva, mint az UMD™VIDEO-lemezek. Részletes információkért olvassuk el az "Irányítófelület használata" című részt a "Video" (Videó) című fejezetben (▶▶ 39. oldal).

Zeneopciók menü

A Memory Stick Duo™ kártyára mentett zene információinak megjelenítésére, vagy a mentett zene törlésére használhatjuk a zeneopciók menüt.

- 1 Válasszunk ki egy ikont, majd nyomjuk meg a  gombot.**
Az opciómenü kerül kijelzésre.



- 2 Válasszunk ki a menüben egy elemet, majd nyomjuk meg a  gombot.**

Kilépés az Opciók menüből

Nyomjuk meg a  vagy a  gombot.

Beállítások listája

Az Opciók menüben lévő elérhető elemek listája a kiválasztott ikonról függően változik.

Play (Lejátszás)	Az UMD™-audiót vagy a Memory Stick Duo™ kártyára mentett zenét játsza le.
Lejátszás az elejétől	Az elejétől játsza le az UMD™MUSIC-lemezt.
Select Codec (Kodek választása)	Kiválasztja a fájl formátumát vagy a zene lejátszásához szükséges bitsebességet (→ 58. oldal).
Delete (Törlés)	A Memory Stick Duo™ kártyára mentett zenék törlése
Information (Információk)	A kiválasztott ikonról információ jelenik meg.

HU

🎵 Music (Zene)

Az UMD™-audiók többszörös fájlformátumainak és bitsebességeinek köszönhetően a következő lejátszási opciók közül választhatunk:

1 Válasszunk ki a csoportot, amit hallgatni szeretnénk, majd nyomjuk meg a **(A)** gombot.

2 Válasszuk ki a "Select Codec" (Kodek választása) funkciót, majd nyomjuk meg a **(X)** gombot.

A különböző fájlformátumokat és bitsebességeket láthatjuk a képernyőn. A szürkén jelzett elemeket nem tudjuk kijelölni, mert azokat a rendszer nem tudja lejátszani.

3 Válasszuk ki a hallgatni kívánt fájlformátumot és bitsebességet, majd nyomjuk meg a **(X)** gombot.

4 Nyomjuk meg a **(A)** gombot.

A csoportok ikonjait láthatjuk a képernyőn.

5 A csoport kiválasztása után válasszuk ki az a számot, amelyet meg szeretnénk hallgatni, majd nyomjuk meg a **(X)** gombot.

A lejátszás elkezdődik.

Tipp

Az "ATRAC3plus™" elemhez hasonló elemek fájlformátumot jelölnek, míg a "128 kbps" elemhez hasonló bitsebességet. Általános szabály, hogy minél magasabb a bitsebesség, annál jobb a hangminőség. Általános szabályként elmondható, hogy minél magasabb a birta, annál jobb a hang minősége. A fájl típusokról Lejátszható fájl típusok címmel részben olvashatunk bővebben (→ 108. oldal).

Zene mentése és áttöltése egy Memory Stick Duo™ kártyára

A PSP™ rendszer segítségével a következő módokon szerzett hanganyagokat tudjuk lejátszani:

- 1) CD-ről írt zene
- 2) Weboldalról megvásárolt, letöltött zene

Az 1. esetre vonatkozó információkat lent olvashatjuk.

A 2. esetre vonatkozó információkért keressük fel a

<http://www.memorystick.com/psp> webhelyet.

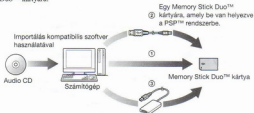
ATRAC3plus™ formátumú számok áttöltése CD-ről

Ha audio-CD-ről szeretnénk zenét áttölni, akkor szükségünk van ATRAC3plus™ formátumot támogató személyi számítógépre vagy szoftverre*.

* A szoftverek forgalomba hozatalánál naprakész információt a

<http://www.memorystick.com/psp> webhelyen találunk.

A következő módszerek bármelyikével költethetünk át számokat a Memory Stick Duo™ kártyára:



- ① Memory Stick™ nyílással és MagicGate™ támogatással ellátott személyi számítógépet használata**
- ② USB-kábel használata (→ 92. oldal)**
- ③ Kereskedelemben kapható Memory Stick USB-olvasó/író használata***

HU

Music (Zene)

- *1 Ha az eszköz nyílásába csak normál méretű Memory Stick™ kártyát tudunk behelyezni, szükségünk lesz egy Memory Stick Duo Adapterre (MSAC-M2-es modellszám: egy külön árusított, Sony által gyártott termék).
- *2 Személyi számítógép telepített Windows® XP operációs rendszerrel és 3.1-es vagy újabb verziójú SonicStage™ szoftverrel szükséges.
- *3 MagicGate™-et támogató eszköze, mint a MSAC-US30-as modellszámú (Sony által gyártott, külön árusított) eszköze lesz szükségünk.

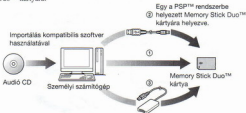
Tippek

- Zenei átvitelről bővebb információt a <http://www.memorystick.com/psp> webhelyen találhatunk.
- A 3.2-esnél régebbi verziójú SonicStage™ szoftverrel az ATRAC3plus™-adatok nem menthetők a Memory Stick PRO Duo™ kártyára és nem játszhatók le onnan. Ebben az esetben használjunk Memory Stick PRO Duo™-tól eltérő típusú MagicGate-kompatibilis Memory Stick Duo™-médiumt (→ 106. oldal).
- A PSP™ rendszerrel nem tudunk lejátszhatási idejét tekintve korlátozott vagy mennyiségileg korlátozott zenéket.

MP3 formátumú számok áttöltése CD-ről

Ha audio-CD-ről szeretnénk zenét átvinni, akkor szükségünk lesz egy személyi számítógépre és kompatibilis szoftverre.

A következő módszerek bármelyikével számokat tölthetünk át a Memory Stick Duo™ kártyára:



- ① Memory Stick™-nyílással ellátott személyi számítógépet használunk.*
- ② USB-kábel használata (→ 92. oldal).
- ③ Kereskedelemben kapható Memory Stick USB-olvasót/írórt használunk.*

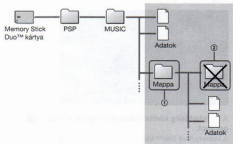
* Ha az eszköz nyílásába csak normál méretű Memory Stick™ kártyát tudunk behelyezni, szükségünk lesz egy Memory Stick Duo Adapterre (MSAC-M2-es modellszám: egy külön árusított, Sony által gyártott termék).

A zenei átviteli módja szoftvertől függően változik. Részleteket a szoftver használati útmutatóban találhatunk.

Hová mentsünk zenét?

A Memory Stick Duo™ kártyán hozzunk létre egy "PSP" mappát, majd ebben egy "MUSIC"™ mappát. Az MP3 formátumú adatokat a "MUSIC" mappába mentsük. Az zeneszámokat a "MUSIC" (ZENE) mappába mentsük. A PSP™ rendszer a más mappába mentett adatokat nem fogja felismerni.

* A mappa neve nem szükséges nagy betűkkel írunk.



HU

Music (Zene)

Tippek



- Ha a Memory Stick Duo™ kártyán már létezik egy "PSP" mappa, akkor ebbe hozzuk létre a "MUSIC" mappát.
- A "MUSIC" (ZENE) mappán belül is tudunk mappákat létrehozni (①. ábra). A rendszer csoportként fogja kezelni.
- Az alkönyvtárakban létrehozott mappákat a rendszer nem fogja felismerni (②. ábra).
- Ha meg szeretnénk adni a számok sorrendjét, hozzunk létre egy m/ta-fájlt, ami a mappában szereplő sorrendet határozza meg. A rendszer ezeket a fájlokat (m/ta) ikonnal fogja jelölni és csoportként fogja kezelni. További információt a zeneátviteli szoftverben találunk.
- A rendszer nem ismeri fel a "MUSIC" (ZENE) mappába mentett nem támogatott formátumú fájlokat.
- Az MP4 (AAC) és WAV (Linear PCM) formátumú fájlok az MP3-fájlokkal azonos módon importálhatók és játszhatók le.

Képek megjelenítése

A Memory Stick Duo™ kártyára mentett képeket megjeleníthetjük.

- 1 Válasszuk ki a  lehetőséget a főmenüből.
- 2 Helyezzük be a Memory Stick Duo™ kártyát (→ 27. oldal).
A  ikon jelenik meg.



- 3 A  lehetőség kiválasztása után nyomjuk meg a  gombot.


A Memory Stick Duo™ kártyára mentett digitális fényképezőgép képeinek ikonjai, mappák és képek a képernyőn láthatók. Válasszuk ki azt az elemet, amelyet meg szeretnénk jeleníteni, majd nyomjuk meg a  gombot.

Photo (Fotó) alatt kijelzett ikonok

	Memory Stick™	A Memory Stick Duo™ kártyára mentett képeket megjeleníthetjük.
--	---------------	--

Tipp

- Ha egy kép megjelenítése közben megnyomjuk a HOME vagy a SELECT gombot, visszalépünk a Főmenübe, és a kép a kijelzőn marad. Ha újra megnyomjuk a HOME gombot vagy SELECT gombot, a képernyő visszatér a képmegjelenítési képernyőhöz.
- A PSP™ rendszeren lejátszható fájlok típusának listájából a "Lejátszható fájltípusok" című részben olvashatunk bővebben (→ 108. oldal).

Irányítófelület használata

A képernyőn látható irányítófelület használatával a következő műveleteket végezhetjük el:

1 Kép kijelzése közben nyomjuk a gombot.

Az irányítófelület megjelenik a kijelzőn.



Irányítófelület

HU









Photo (Fotó)









2 Válasszunk ki egy ikont, majd nyomjuk meg a gombot.

Irányítófelület használatának befejezése



Nyomjuk meg a  vagy a  gombot

Műveletek jegyzéke:

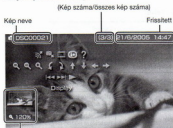
ikon	Leírás
	Send (Küldés)
	Elküld egy képet (→ 68. oldal).
	Set as Wallpaper (Beállítás háttérképként)
	Beállítja a megjelenített képet háttérképként (→ 63. oldal).
	View Mode (Nézetmód)
	Megváltja a kijelzőn látható kép méretét (→ 63. oldal).
	Display (Kijelzés)
	Információt jelenít meg a kijelzett képről (→ 64. oldal).
	Help (Súgó)
	A PSP™ rendszer gombjaival elérhető funkciókat jeleníti meg.
	Clear Zoom (Nagyítás törlése)
	A nagyított vagy kicsinyített képet az eredeti méretén jeleníti meg.

Ikon	Leírás
	Zoom Out (Kicsinyítés)
	Zoom In (Nagyítás)
	Rotate Left (Forgatás balra)
	Rotate Right (Forgatás jobbra)
	Up/Down/Left/Right (Fel/Le/Balra/Jobbra)
	Previous (Előző)
	Next (Következő)
	Slideshow (Dívetítés)

Információ megjelenítése

- Kép megjelenítése közben válasszuk ki a  lehetőséget az irányítófelületen, majd nyomjuk meg a  gombot.**

A kép állapota látható a képernyőn.




Képzés állapota

Kijelzés megszüntetése

Válasszuk ki a **[I+]** lehetőséget az irányítófelületen, majd nyomjuk meg a **(X)** gombot.

Kép méretének beállítása

Megváltoztatja a képernyőn látható kép méretét.

- 1 Kép megjelenítése közben válasszuk ki a  lehetőséget az irányítófelületen, majd nyomjuk meg a **(X)** gombot.**

Minden egyes alkalommal, mikor megnyomjuk a **(X)** gombot a beállítások következőképp fog változni:


Normal (Normál)	A képarányok változtatása nélkül, egész képernyőt kitöltően jeleníti meg a képet.
Zoom (Nagyítás)	A képarányok változtatása nélkül, egész képernyőt kitöltően jeleníti meg a képet. A kép felső, alsó, jobb és bal oldali részeit nem láthatók.

Tipp

A megjelenített képtől függően, a megjelenítési mód esetlegesen nem változik.

Kép beállítása háttérképként

Beállíthatjuk a kijelzőn látható képet háttérképként.

- 1 Kép megjelenítése közben válasszuk ki a  lehetőséget az irányítófelületen, majd nyomjuk meg a **(X)** gombot.**
- 2 Válasszuk ki a "Yes" (Igen) pontot, majd nyomjuk meg a **(X)** gombot.**

Megjelenik a "Save completed" (Mentés befejezve) üzenet, a a háttérkép be van állítva.

Tippek










- A PSP™ rendszeren csak egy kép menthető háttérképként. Ha a háttérkép be van állítva, és elvégezzük ezt a műveletet, akkor a meglévő kép felül lesz írva.
- Ha módosítomuk a képet, például nagyítomuk vagy elforgatunk, akkor háttérképként ugyanígy fog kinézni, ahogy a kijelzőn megjelenik.
- Ha nem akarunk megjeleníteni háttérképet, akkor a "Theme Settings" (Téma-beállítások) lehetőség "Wallpaper" (Háttérkép) lehetőséggel módosíthatjuk a beállítást (→ 34. oldal).

HU

Photo (Fotó)

Irányítás a PSP™ rendszer gombjaival vagy a távirányítóval

A PSP™ rendszert az irányítófelület használata nélkül, a rendszer gombjaival vagy a távirányítóval irányíthatjuk.

	Rendszergomb-beállítások	Távirányító-beállítás
Diavetítés lejátszása	Nyomjuk meg a START gombot.	Nyomjuk meg a  gombot.
Közelítés/ távolítás befejezése	Nyomjuk meg a  gombot a kép nagyítása vagy kicsinyítése közben.	–
Vissza	Nyomjuk meg a  gombot.	–
Az előző kép megjelenítése	Nyomjuk meg az L gombot.	Nyomjuk meg a  gombot.
A következő kép megjelenítése	Nyomjuk meg az R gombot.	Nyomjuk meg a  gombot.
Közelítés	A  gomb nyomása közben mozgatjuk felfelé az analóg botkormányt.	–
Távolítás	A  gomb nyomása közben mozgatjuk lefelé az analóg botkormányt.	–
Forgatás (balra)	A  gomb megnyomása közben nyomjuk meg az L gombot.	–
Forgatás (jobbra)	A  gomb megnyomása közben nyomjuk meg az R gombot.	–
Mozgatás*	Az analóg botkormány mozgatása	–


* A kép bizonyos részei a képernyőn nem láthatók nagyítás/kicsinyítés közben, vagy ha a megjelenítési mód közelítés/távolításra van állítva.

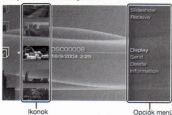
Tipp

Néhány gombot nem tudunk működtetni, míg az irányítófelület a képernyőn látható. Ebben az esetben nyomjuk meg a  gombot az irányítófelület elrejtéséhez.

Fotóopciók menü

Memory Stick Duo™ kártyára mentett képek információit a Fotóopciók menü megjelenítésének segítségével jeleníthetjük meg vagy törölhetjük.

- 1 Válasszunk ki egy ikont, majd nyomjuk meg a  gombot.**
Az opciók menü körül kijelzésre.



- 2 Válasszunk ki a menüben egy elemet, majd nyomjuk meg a  gombot.**

Kilépés az Opciók menüből

Nyomjuk meg a  gombot vagy a  gombot.

Beállítások listája

Az Opciók menüben lévő elérhető elemek listája a kiválasztott ikontól függően változik.

Slideshow (Diavetítés)	Automatikusan, egymás után jeleníti meg a képeket (→▶ 69. oldal)
Receive (Fogadás)	Fogad egy képet (→▶ 68. oldal).
Display (Kijelzés)	Képeket jelenít meg
Send (Küldés)	Elküld egy képet (→▶ 68. oldal).
Delete (Törölés)	Képeket vagy mappákat töröl
Information (Információk)	A kiválasztott ikonról információt jelenít meg

HU



Photo (Fotó)


Átölthetünk képeket egy másik PSP™ rendszerre az Ad Hoc Mode (Ad Hoc mód) használatával (→ 93. oldal). A küldő és a fogadó lépései eltérőek.



1 Állítsuk be az Ad Hoc Mode (Ad Hoc mód) módot (a küldő és a fogadó is).

- 1 Kapcsoljuk be a WLAN kapcsolót a PSP™ rendszer bal oldalán (→ 16. oldal).

2 Készüljünk fel a kép fogadására (fogadó).

- 1 A  lehetőségnél válasszuk ki a kép mentése helyének ikonját, majd nyomjuk meg a (A) gombot.
- 2 Válasszuk ki a "Receive" (Fogadás) pontot, majd nyomjuk meg a (X) gombot. A rendszer készen áll a kép fogadására.

3 Küldjük el a képet (küldő).

- 1 Válasszuk ki a képet, amelyet el szeretnénk küldeni, majd nyomjuk meg a (A) gombot.
- 2 Válasszuk ki a "Send" (Küldés) pontot, majd nyomjuk meg a (X) gombot. Megjelennek a kép fogadására készen álló PSP™ rendszerek nevei.
- 3 Válasszuk ki a kívánt rendszert, majd nyomjuk meg a (X) gombot. A rendszer elkezd elküldeni a képet.

4 Mentsük a kapott képet (fogadó).

Ha az átvétel befejeződött, a kapott kép megjelenik a kijelzőn.

- 1 Amikor megjelenik a kép, nyomjuk meg a (C) gombot. Megjelenik egy megerősítő üzenet.
- 2 Válasszuk ki a "Yes" (Igen) pontot, majd nyomjuk meg a (X) gombot.

Tippek

- A kép mentésének helye a 2-1. lépésben megadott beállítástól függ. A képeket nem menthetjük a Digital Camera Images mappába.
- A képeket a kijelzőn megjelenő irányítópulttal segítségével is átölthetjük (→ 63. oldal).

Diavetítések lejátszása

Kiválaszthatjuk a lejátszási kívánt képek sorrendjét.

- 1 Válasszuk ki egy mappa vagy a képeket tartalmazó adathordozó ikonját, majd nyomjuk meg a **START** gombot. A diavetítés elkezdődik. A tartalom a kijelölt ikontól függően változik.

ikon	Leírás
Memory Stick™	A Memory Stick Duo™ kártyára mentett minden kép sorban kerül megjelenítésre.
Digital Camera Images (Digitális fényképezőgép képei)	A digitális kamera képeinek mappájában lévő minden kép sorban kerül megjelenítésre.
Folder (Mappa)	A kiválasztott mappában lévő minden kép sorban kerül megjelenítésre.
Images (Képek)	A képek sorban kerülnek megjelenítésre egy kiválasztott képtől kezdve.

Diavetítés leállítása

Nyomjuk meg a **STOP** gombot.

Tippek

- A képek lejátszási sebességét beállíthatjuk. Részleteket a "Photo settings" (Fotóbeállítások) című (→ 80. oldal) részben olvashatunk.
- A diavetítés elindítható még:
 - az **Options** menüből (→ 67. oldal);
 - a képernyő-felület használatával (→ 63. oldal).

Írányítófelület használata

- 1 Nyomjuk meg a **OK** gombot diavetítés közben. Az írányítófelület megjelenik a kijelzőn.

HU



Photo (Fotó)













2 Válasszunk ki egy ikont, majd nyomjuk meg a  gombot.




Irányítófelület használatának befejezése

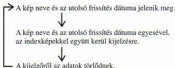
Nyomjuk meg a  gombot vagy a  gombot.

Műveletek jegyzéke:

Ikron	Leírás
 SlideShow Options (Diavetítés beállításai)	Változtat a kijelzett információk (**➔ 69. oldal).
 View Mode (Nézetmód)	Megváltoztatja a képernyőn látható kép méretét.
 Display (Kijelzés)	Megjeleníti a kép információit.
 Help (Súgó)	A PSP™ rendszer gombjaival elérhető funkciókat jeleníti meg.
 Previous (Előző)	Az előző képet jeleníti meg.
 Next (Következő)	A következő képet jeleníti meg.
 Play (Lejátszás)	Elindítja a diavetítést.
 Pause (Felfüggesztés)	Szünetelteti a diavetítést.
 Stop (Leállítás)	Leállítja a diavetítést.
 Repeat (Ismétlés)	Megismétli a diavetítést.







Diavetítési opciók megjelenítése

- 1** Diavetítés közben válasszuk ki a  lehetőséget az irányítófelületen, majd nyomjuk meg a  gombot. Minden egyes alkalommal, mikor megnyomjuk a  gombot, a beállítások következőképp fog változni:



Irányítás a PSP™ rendszer gombjaival vagy a távirányítóval

A PSP™ rendszert az irányítófelület használata nélkül, a rendszer gombjaival vagy a távirányítóval irányíthatjuk.

	Rendszergomb-beállítások	Távirányító-beállítás
Diavetítés lejártsza	Nyomjuk meg a START gombot.	Nyomjuk meg a  gombot.
Diavetítés szüneteltetése	Nyomjuk meg a START gombot.	Nyomjuk meg a  gombot.
Diavetítés leállítása	Nyomjuk meg a  gombot.	–
Az előző kép megjelenítése	Nyomjuk meg az L gombot.	Nyomjuk meg a  gombot.
A következő kép megjelenítése	Nyomjuk meg az R gombot.	Nyomjuk meg a  gombot.
Diavetítési opciók megjelenítése	Nyomjuk meg a  gombot.	–

Tipp

Néhány gombot nem tudunk működtetni, míg az irányítófelület a képernyőn látható. Ebben az esetben nyomjuk meg a  gombot az irányítófelület eltüntetéséhez.

Képek mentése a Memory Stick Duo™ kártyára

A következő két módszerrel menthetünk képeket Memory Stick Duo™ kártyára.

Digitális fényképezőgéppel készített fényképek

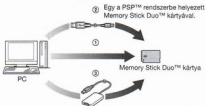
Memory Stick Duo™ kártyával kompatibilis digitális fényképezőgépek használatakor a fotókat a Memory Stick Duo™ kártya fényképezőgépből a PSP™ rendszerbe történő áthelyezésével jeleníthetjük meg. A Memory Stick Duo™ kártyán lévő fotók a rendszer "Digital Camera Images" (Digitális fényképezőgép képei) mappájában jelennek meg.

Tipp

Használhatunk Memory Stick Duo™ adathordozóval ellátott digitális kamerát, de ha az eszköz működése csak a normál méretű Memory Stick™ kártyát tudunk behelyezni, szükségünk lesz egy Memory Stick Duo Adapterre (MSAC-M2-es modellszám: egy külön árusított, Sony által gyártott termék).

Képek áttöltése személyi számítógépről a Memory Stick Duo™ kártyára

Képeket a következő módszerek bármelyikével áthölhetünk:



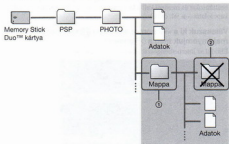
- ① Memory Stick™ nyílással ellátott személyi számítógépe használatával.*
- ② Kereskedelemben kapható megfelelő USB-kábel használatával (→ 92. oldal)
- ③ Kereskedelemben kapható Memory Stick USB-olvasó/író használatával.*

* A Memory Stick Duo Adapter (MSAC-M2-es modellszám: egy külön árusított, Sony által gyártott termék) akkor szükséges, ha az MPBG-4-kompatibilis eszközeink nyílásba csak normál méretű Memory Stick™ kártyát tudunk behelyezni.

Hova mentünk képeket?

A Memory Stick Duo™ kártyán hozzunk létre egy "PSP" mappát, majd ebben egy "PHOTO"* mappát. A képet a "PHOTO" mappába mentjük. A PSP™ rendszer a más mappába mentett adatokat nem fogja felismerni.

* A mappa nevét nem szükséges nagy betűkkel írniuk.



HU

Photo (Fotó)

Tippek

- Ha a Memory Stick Duo™ kártyán már létezik egy "PSP" mappa, akkor ebben hozzuk létre a "PHOTO" mappát.
- A "PHOTO" mappán belül is tudunk mappákat létrehozni (1 ábra).
- Az állománytípusokhoz létrehozott mappákat a rendszer nem fogja felismerni (2 ábra).
- A kép méretétől függően előfordulhat, hogy azt nem tudjuk megjeleníteni.
- Személyi számítógéppel szerkesztett képek esetében előfordulhat, hogy azokat nem tudjuk a PSP™ rendszeren megjeleníteni.

Kapcsolódás az Internethez

Az internetböngésző használatával kapcsolódhatunk az Internethez, hogy weblapokat tekintsünk meg. Az Internethez történő kapcsolódáskor olyan helyen kell tartózkodnunk, ahol rendelkezésre áll internetkapcsolat.

1 Ellenőrizzük, hogy beállítottuk-e a hálózatot.

Az Internethez történő kapcsolódáshoz először meg kell adni a beállításokat és menteni kell a Infrastructure Mode (Infrastruktúra mód) kapcsolatra (→ 94. oldal).

2 Válasszuk ki a pontot a főmenü lehetőségében, majd nyomjuk meg a gombot.

Elindul az internetböngésző, és a menü megjelenik.



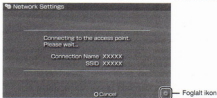
3 A fel gombbal válasszuk ki a címsávot, majd nyomjuk meg a gombot.

A kijelzőre megjelenik a billentyűzet.



4 Adjuk meg a weboldal címét a kijelzőn megjelenő billentyűzettel (→ 102. oldal).

Miután megadtuk a címet, a PSP™ rendszer kapcsolódik az Internethez. Amíg az oldal töltődik, a foglalt ikon jelenik meg a kijelző jobb alsó sarkában. Amikor a kapcsolat sikeresen létrejött, megjelenik a weboldal.



5 Miután megjelent a weboldal, nyomjuk meg a (A) gombot a menü elrejtéséhez.

A (A) gomb megnyomásával válthatunk a menü megjelenítése és elrejtése között. A menüsávból számos funkciót és beállítást elérhetünk, például a "Back" (Vissza) és a "Close Page" (Oldal bezárása) lehetőséget.

Tippek

- Ha nem hozunk létre internetkapcsolatot, és úgy próbálunk megnyitni egy weboldalt az internetböngésző használatával, a rendszer automatikusan kapcsolódik az Internethez.
- Általában a legtöbb használt kapcsolat lesz kiválasztva az Internethez történő kapcsolódáskor.

Az internetböngésző használatáról részletes információkat az internetböngésző felhasználói útmutatójának weboldalán találhatunk.
<http://www.playstation.com/manual/psp>

Az internetböngésző bezárása

1 Az internetböngésző használata közben nyomjuk meg a (C) gombot.

Az internetböngésző bezárul.

A következő szerződés a PSP™ (PlayStation Portable) rendszer internetböngésző funkciójára vonatkozik.

Internetböngésző felhasználói licencszerződése

A PSP™ internetböngésző használatához vezeték nélküli LAN-hozzáférés szükséges. A vezeték nélküli LAN-hozzáférés NEM feltétlenül érhető el mindenhol, ingyen vagy megvásárlás és szétválasztás nélkül. A részletekért forduljon a vezeték nélküli LAN-t szolgáltatás vállalatához.

Az internetböngésző nem feltétlenül támogatja az összes LAN-kapcsolati típust, illetve webhelyet.

A használat során a felhasználónak kötelessége betartani az összes alkalmazható törvényt és a licenc megkötéseit.

A webhelyek böngészése, programok vagy adatok lejátszása, illetve programok vagy adatok letöltése vírusfertőzést, adatvesztést és más problémákat okozhat. Az internetböngésző használatakor kérjük, legyen óvatos.

AZ INTERNETBÖNGÉSZŐ „JELEN FORMÁJÁBAN” KERÜL SZALLÍTÁSRA, NEM LATJUK EL A JOGI KÉPVISELETÉT, NEM ALLUNK JÖT AZ ÁLLAPOTAÉRT ÉS NEM ADUNK SEMMILYEN GARANCIÁT, LEGYEN AZ KIFEJEZETT, HALLGATÓLAGOS, TÖRVÉNY ÁLTAL MEGHATÁROZOTT VAGY MÁSMILYEN, HOGY AZ INTERNETBÖNGÉSZŐ MEGFELEL EGY BIZONYOS CÉLRA VAGY FELHASZNÁLÁSI TERÜLETRE, VAGY AZ INTERNETBÖNGÉSZŐ MINŐSÉGÉRE, AZ ILYEN CÉL VAGY FELHASZNÁLÁS ELÉRÉSÉHEZ. AZ ALKALMAZHATÓ TÖRVÉNYEK ÉS SZABÁLYOZÁSOK ÁLTAL MAXIMÁLISAN MEGENGEDETT MÉRTÉKBEN A SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. ÉS/VAGY A VELE KAPCSOLATBAN ÁLLÓ VÁLLALATOK ELHÁRÍTANAK BÁRMELY ÉS MINDEN FELELŐSSÉGET BÁRMILYEN VESZTESÉGGEL VAGY KÁROSODÁSSAL KAPCSOLATBAN, AMELY ÖNT, A SZOFTVEREIT, AZ ADATAIT VAGY BÁRMILYEN HARMADIK FELET ÉR AZ INTERNETBÖNGÉSZŐ HASZNÁLATÁNAK KÖVETKEZTÉBEN, LEGYEN AZ ILYEN VESZTESÉG VAGY KÁROSODÁS KÖZVETLEN VAGY KÖZVETETT, ALKALOMSZERŰ VAGY ABBÓL KÖVETKEZŐ EREDMÉNYE AZ INTERNETBÖNGÉSZŐ HASZNÁLATÁNAK.


Az internetböngésző használatakor a felhasználónak tisztában kell tartania mások szellemi tulajdonait. A használat egyéb feltételeit lásd a felhasználói kézikönyvekben.

Settings for the PSP™ system

Megadhatjuk a PSP™ rendszer, valamint a video-, foto- és hálózati funkciók beállításait.

- 1** Válasszuk ki a  lehetőséget a főmenüből.
Különböző beállítások ikonjai jelennek meg.



- 2** Válasszunk ki egy ikont, majd nyomjuk meg a  gombot.
Az ikon beállítási képernyője kerül kijelzésre. További információért olvassuk el minden egyes beállítás leírását (→ 78-101. oldal).

Settings (Beállítások) alatt kijelzett ikonok

	Network Update (Hálózatrögzítés)	A rendszer szoftverét frissíthetjük (→ 100. oldal).
	USB Connection (USB-kapcsolat)	Lehetővé teszi a személyi számítógéppel való kapcsolatot USB-kábel használatával (→ 92. oldal).
	Video Settings (Videobeállítások)	Az UMID™-videó menü nyelvének, valamint a hang és a feliratok nyelvének beállítása (→ 79. oldal)
	Photo Settings (Fotóbeállítások)	A diavetítés sebességének beállítása (→ 80. oldal)
	System Settings (Rendszerbeállítások)	A System settings (Rendszerbeállítások) és a Nickname (Becenév) beállítása, valamint a Memory Stick Duo™ adathordozó formázása (→ 81. oldal)
	Theme Setting (Téma beállítás)	A felhasználó módosíthatja a háttér színt, és képet állíthat be háttérként (→ 84. oldal).
	Date & Time Settings (Dátum- és időbeállítások)	Dátum és idő, valamint nyári időszámítás beállítása (→ 85. oldal)
	Power Save Settings (Energiakezelési beállítások)	A háttérfény automatikus kikapcsolása és a rendszer Alvás módba való állítása (→ 86. oldal)
	Sound Settings (Hangbeállítások)	AVLS (Automatic Volume Limiter System) és billentyűhang beállításai (→ 88. oldal)
	Security Settings (Biztonsági beállítások)	Jelszó és a számszó felügyeleti szim beállítása (→ 89. oldal)
	Network Settings (Hálózati beállítások)	A vezeték nélküli hálózat (WLAN) csatlakozásnak beállításai (→ 93. oldal)

Beállíthatjuk az UMD™VIDEO nyelvét, vagy felerősíthetjük az UMD™VIDEO hangját.

Megjegyzés

Az UMD™-videó elől függően a lejátszás tulajdonságait a szoftverfejlesztő előre megadhatta. Ebben az esetben néhány opciót esetlegesen nem tudunk elérni, még akkor sem, ha követjük a kézikönyv utasításait.

Menu Language (Menőnyelv)	UMD™-videó nyelvének kiválasztása
Audio Language (Audiónyelv)	Audió nyelvének kiválasztása
Subtitle Language (Feliratnyelv)	Feliratok nyelvének kiválasztása
UMD™ Video Volume (UMD™- videóhangerő)	Hangerősség megadása alacsony UMD™-videó kimeneti jelszint esetén. A hangerősség a következő sorrendben változik: "Normal" (Normál), "+1" és "+2".

Tipp

Vádróláskor a beállítások a következőképp néznek ki:

- A "Menu language" (Menőnyelv) és a "Subtitle Language" (Feliratnyelv) "English" (Angol) értékre van állítva.
- Az "Audio Language" (Audiónyelv) "Original Language" (Eredeti nyelv) értékre van állítva.
- "UMD™-videó hangereje" "Normal" (Normál) szintre van állítva.

Beállíthatjuk a diavetítés sebességét.

Fast (Gyors)	A diavetítés sebessége gyorsabb.
Normal (Normál)	A diavetítés sebessége normális.
Slow (Lassú)	A diavetítés sebessége lassabb.

A menü alapértelmezett beállítása alól van húzva.